修士論文

シナリオ型オンライン教材作成のための Moodle レッスン用プラグインとテンプレートの開発

Development of a plugin and templates for Moodle Lesson to create scenario based online learning materials

社会文化科学研究科 博士前期課程 教授システム学専攻

157G8807

北川 周子

指導(主): 喜多敏博 教授

指導(副): 松葉龍一 准教授、 中野裕司 教授

2017年 3月

目次

| 要旨(日本語) |
|-----------------------------------|
| 要旨(英語)5 |
| 1 はじめに |
| 1.1 研究の背景 |
| 1.2 研究目的 |
| 1.3 本論分における用語・概念に関する定義7 |
| 1.4 Moodle レッスンの概要 8 |
| 2. 先行研究と既存システム調査 10 |
| 2.1 先行研究 10 |
| 2.1.1 Moodle 小テストモジュールの GUI 変更 10 |
| 2.1.2 Moodle インターフェースの開発 11 |
| 2.1.3 Moodle レッスンモジュールを改善する開発 11 |
| 2.2 既存システム調査 12 |
| 2.2.1 シナリオ型教材作成システム調査12 |
| 2.2.2 フローチャート作図ツール14 |
| 2.3 Moodle レッスンモジュールの問題点 18 |
| 2.3.1 Moodle レッスンモジュールのユーザー調査 |
| 2.4. 本研究の開発 23 |
| 3 プラグインの開発とその効果 24 |
| 3.1 開発したプラグイン 24 |
| 3.2 実証実験方法 |
| 3.3 実証実験結果 |
| 4 プラグインとテンプレートの組合せ利用の効果 32 |
| 4.1 テンプレートの開発 32 |
| 4.2 実証実験方法 |
| 4.3 実証実験結果 |
| 4.4 実証実験参加者アンケート 37 |
| 5 考察 |

| 6 おわ | り に | 43 |
|-------|---------------------------|----|
| 謝辞 | | 45 |
| 引用文献. | | 46 |
| 付録 | | 48 |
| 付録1 | Moodle レッスンについてのアンケートフォーム | 48 |
| 付録2 | Moodle レッスンについてのアンケート結果 | 48 |
| 付録3 | プラグインの使用方法 | 48 |
| 付録4 | トリアージ | 48 |
| 付録 5 | 携帯電話の取り扱い | 48 |
| 付録6 | 手術災害シミュレーション | 48 |
| 付録7 | 営業電話トークスプリクト | 48 |
| 付録8 | GBS シナリオレッスン | 48 |
| 付録9 | 営業電話の掛け方 | 48 |
| 付録 10 | Excel シナリオ型教材(携帯電話のマナー学習) | 48 |
| 付録11 | Excel シナリオ型教材(営業電話の掛け方) | 48 |
| 付録 12 | 実証実験A | 48 |
| 付録13 | 実証実験B | 48 |
| 付録14 | 実証実験C | 48 |
| 付録 15 | 実証実験D | 48 |
| 付録 16 | 実証実験アンケート | 48 |
| 付録 17 | プラグイン、テンプレートアンケート | 48 |

要旨(日本語)

医学部の教育現場では臨床推論を用いた問題解決能力を高める学習が必要とされてい る。問題解決能力を高める学習方法として、シナリオ型教材が適している。シナリオ型教 材とは現実的な問題解決場面で、複数の分岐の中から解決策を選択する過程で、必要な関 連知識や技能を学べる教材である。シナリオ型教材は理論的な知識の応用や、実際の問題 に対する学生の対応力を測定できる特徴があるため、判断や行動を試す教材としては効果 的である。

本研究ではICT システム上でシナリオ型教材作成支援ツールを開発することにより、ユ ーザーがシナリオ型教材を簡便に作成できることを目的とする。

ICT システムは、すでに多くの高等教育機関に導入された実績もあり、オープンソースのため機能拡張も行いやすい Moodle を利用する。

Moodle にはレッスンという機能があり、コンテンツページと問題ページの設定が可能 である。コンテンツページや問題ページに設定した選択肢や解答を元に、学習ページを分 岐させることが出来る。学生の問題解決能力を高める学習に効果的な、シナリオ型教材を 搭載することに適している。

シナリオ型教材をレッスンを利用して作成する場合、多数のコンテンツページや問題ペ ージを作成する。各ページに遷移設定が必要となり、時間と手間がかかる。また、各ペー ジからの遷移先設定が分かりにくく、レッスンで作成しているシナリオ型教材の全体像の 把握ができない。そのため、作成途中に編集画面上で戸惑うことがある。これらのことか ら、シナリオ型教材を作成したい場合、作成を諦めてしまう人が多い。

先行研究である石井らのプラグイン「statemachine for lesson」をベースとし、教材作 成者が効率的にシナリオ型教材を作成できるプラグインを開発した。併せてシナリオ型教 材のテンプレートを開発した。プラグインとテンプレートを併用して利用することにより、 シナリオ型教材を効率的に作成できることが確認できた。

要旨(英語)

At the educational site of the medical department, learning that raises the ability to solve problems using clinical reasoning is required.

A scenario type teaching material is suitable as a learning method to raise problem solving ability. The scenario type teaching material is a teaching material that can learn necessary related knowledge and skills in the process of selecting a solution from among a plurality of branches in a practical problem solving scene. Scenario-type teaching materials are effective as teaching materials to test judgment and behavior because they can measure the application of theoretical knowledge and the ability of students to respond to actual problems.

In this research, we aim to create scenario type teaching materials easily by users by developing scenario type teaching material creation support tool on ICT system.

The ICT system has already been introduced to many higher education institutions and uses Moodle, which is easy to expand due to open source.

Moodle has a function called a lesson, and it is possible to set content page and problem page. Based on the choices and answers set on the content page or problem page, the learning page can be branched. It is suitable for loading scenario type teaching materials effective for learning which enhances the problem solving ability of students.

When creating scenario type teaching materials by using lessons, create many content pages and problem pages. Transition setting is necessary for each page, which takes time and labor. Moreover, it is difficult to grasp the setting of the transition destination from each page, and it is not possible to grasp the whole picture of the scenario type teaching material created by the lesson. Therefore, you may be confused on the editing screen during creation. For these reasons, many want to give up creating if you want to create scenario type teaching materials.

Based on the previous research by Ishii et al 's "statemachine for lesson", a teacher creator developed a plug - in that can efficiently create scenario - type teaching materials. We also developed a template of scenario type teaching materials. It was confirmed that scenario type teaching materials can be efficiently created by using plug - ins and templates in combination.

1 はじめに

1.1 研究の背景

医師国家試験を管轄している医師国家試験改善検討部会は、今後の方向性として「臨床 的な応用力を問う問題を出題するため、出題傾向として「臨床実地問題」に、より重点を おくこととする。」^[1]と発表した。「臨床実地問題」とは臨床推論問題のことである。臨床 推論問題を解くためには、医学の基礎知識が必要である。臨床推論とは、診断に至る正し い考えを進めて行く問題解決能力を高める実践的なものである。

現在行われている臨床推論の学習としては、PBL(Problem Based Learning)での学習が 約半数を占めている^[2]。PBL は多くのチュータを確保しなければならず、教員への負担が 大きい。教員の負担を軽減させ、また、PBL と同様の効果をあげる学習方法が求められて いる。

問題解決能力を高める学習方法として、シナリオ型教材が適している。シナリオ型教材 とは現実的な問題解決場面で、必要な関連知識や技能を学べる教材である。藤本らの研究 では以下のように指摘している。「シナリオ型教材は理論的な知識の応用や、実際の問題に 対する学生の対応力を測定できる特徴があるため、判断や行動を試す教材としては効果的 である。」^[3]

シナリオ型教材を実装するプラットフォームとしては、Moodle が適している。Moodle はすでに多くの高等教育機関にて利用されており、オープンソースのため機能拡張も行い やすい。また、レッスン機能があるため、シナリオ型教材を実施することに適している。

Moodle を利用したシナリオ型教材を作成する教員の作業負担を軽減することは重要な ことである。しかし、シナリオ型教材を Moodle のレッスンモジュール^[4]で作成するには 多数のコンテンツページを作成することになる。これが教員の作業負担を大きくしている。 シナリオ型教材は効果的な教材であるが、教員の作業負担が大きいことがその普及を妨げ ている一員だと考える。このことから、教員の作業負担を軽減するシナリオ型教材の研究 開発に取り組むこととした。

1.2 研究目的

本研究ではシナリオ型教材作成支援ツールを開発することにより、ユーザーがシナリオ

6

型教材を簡便に作成できることを目的とする。

シナリオ型教材作成支援ツールとしては、シナリオ型教材テンプレートとプラグインを 開発する。シナリオ型教材テンプレートとは、あらかじめ作成した標準的なシナリオを準 備したものである。新規に作成するよりも、テンプレートから引用することにより、作成 が容易にできる。プラグインとは、シナリオ型教材を Moodle に搭載するためのインター フェースを改善したものである。

Moodle へのシナリオ型教材の搭載には Moodle レッスンモジュールの利用が必要であ る。Moodle レッスンモジュールは、コンテンツページと問題ページで構成されている。コ ンテンツページや問題ページには遷移先を設定できる。設定した遷移先により、学習ペー ジを分岐して進めることが可能である。そのため、学生がシナリオに沿って学習すること に適している。

しかし、Moodle レッスンモジュールの利用は煩雑である。ページ作成後の遷移先の設 定が分かりにくいため、習熟するために時間が掛かる。また、ページ追加時の遷移先の変 更に手間が掛かる。ページ作成後の修正箇所のテキスト検索が出来ない等現状の機能では 使いにくい。したがって、Moodle レッスンモジュールを簡単に使う方法が求められてい る。

本研究で開発するシナリオ型教材作成支援ツールを使用することにより、シナリオ型教 材作成を簡単にする。その結果、教員の教材作成の時間を短縮できる。また、Moodle レッ スンモジュール未使用者も、ツールを活用して効果的なシナリオ型教材を作成できるよう になる。本研究では、シナリオ型教材作成支援ツールの開発を行い、その効果を検証する。

1.3 本論分における用語・概念に関する定義

本論文における意味合いを定義するため、利用する用語の定義を整理する。

(1) Moodle レッスンモジュール

LMS (Learning Mnagement System)の1つである Moodle では、「レッスン」という 名称の機能がある。各ページに選択肢や問題を設定し、選択したコンテンツにより特定の ページに遷移する機能である。「レッスン」機能が動作するプログラムのことを「Moodle レッスンモジュール」と言う。プログラムを含まないレッスン機能は「Moodle レッスン」 と言う。

(2) シナリオ型教材

現実的な問題解決場面で、複数の分岐の中から解決策を選択する過程において、必要な 関連知識や技能を学べる教材をシナリオ型教材と表現する。

(3) プラグイン

Moodle にプログラムを追加することで機能拡張するソフトウェアのこと。本研究では Moodle レッスンモジュールに対してのみ使用する。

(4) フルテンプレート

すでに文章、選択肢、遷移先が設定されたシナリオ型教材が搭載されているひな形のこ とを示す。

(5) シンプルテンプレート

シナリオ型教材の最初のページ、終了ページのみ設定されたひな形のことを示す。

1.4 Moodle レッスンの概要

Moodle レッスンは複数のページで構成されている。各ページには教材と選択肢もしく はテストを設定する。学習者が学習内容を正しく理解した場合は次のページに進ませ、誤 った場合はそのページに留らせ復習する、もしくはフィードバックページに進ませるなど 指定することができる。

Moodle レッスンを作成する際は遷移先を設定するので、あらかじめどのようなコンテ ンツを作成するのかを明確にしておく必要がある。

Moodle レッスンでシナリオ型教材を作成するには、コンテンツページと問題ページを 作成する必要がある。

コンテンツページとは HTML ベースで写真や図、動画等様々なメディアを埋め込むことができるページである。ページコンテンツに対して遷移先を設定することが出来る。

問題ページとは、○/×問題、作文問題、多肢選択問題などの様々な問題タイプが作成

できるページである。正解・不正解などの状況に応じて遷移先を設定することが出来る。

これらの遷移は、ページの指定によるものだけでなく、「前のページ」や「次のページ」 といった相対的な遷移設定が可能である。また、コンテンツページ作成時の遷移先はデフ オルトで「このページ」、「次のページ」となっている。Moodle レッスンコンテンツページ 作成画面を図1に示す。ジャンプと記載されている箇所で遷移先を指定する。

Moodle レッスンの各ページを作成した場合、次の遷移先の設定をする必要がある。す でに遷移先のページを作成していた場合、ページの遷移先は次の遷移するページに設定す るが、作成していない場合は、前述したとおり相対的なページに遷移する設定となる。ペ ージを作成していく途中で遷移を設定する。その際にすでに作成したページを探し、編集 画面から遷移先を設定する。ページ数が少ないとあまり迷いがないかもしれない。しかし、 ページ数が多くなると、編集するページを探すことは困難である。

| ページタイトル* | | | | | |
|-----------------------|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
| ページコンテンツ | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| 図 コンテンツボタンを水平に配置しますか? | | | | | |
| ☑ メニューに表示しますか? | | | | | |
| →コンデンツ 1 | | | | | |
| 說明。 | | | | | |
| | | | | | |
| ジャンプ | | | | | |
| このページ * | | | | | |
| →コンテンツ 2 | | | | | |
| EV FR | | | | | |
| at. 73 | | | | | |
| ジャンプ | | | | | |
| ジ 次のページ ・ | | | | | |
| | | | | | |

図 1. Moodle レッスンコンテンツページ作成画面

2. 先行研究と既存システム調査

本章では Moodle の GUI (Graphical User Interface)を変更することによる操作性の 向上に関する先行研究調査についてまとめる。

次に、既存のシナリオ型教材作成システム調査と、プラグイン開発のための調査につい てまとめる。

2.1 先行研究

本章では Moodle 小テストモジュール GUI 変更による解答形式の改善、コンピュータに 不慣れなユーザーのための Moodle インターフェースの改善、アダプティブラーニングの ための Moodle レッスンモジュールプラグインの開発についてまとめる。

2.1.1 Moodle 小テストモジュールの GUI 変更

Moodle には様々な機能があるが、その中のひとつに小テストモジュール^[5]がある。 Moodle 小テストモジュールは多肢選択問題や穴埋め問題など約 10 種用意されている。

Moodle小テストモジュールは容易に作成できるもの、容易に作成できないものがある。 その中で、特に数式を扱う小テストモジュールは作成が非常に煩雑である。また、学習者 も数式が二次元になる解答を一次元で入力する必要があるため、解答時の入力が煩雑にな る。

数式を扱う Moodle 小テストプラグインとして英国で開発された STACK^[6] がある。だ が、学生が数式を解答する際に CAS (Computer Algebra System) コマンドを覚える必要 がある。そのため、解答する際に時間がかかってしまうので、Moodle 数式テスト実施時に 訓練を行っている授業もある。

白井による研究^[7]で STACK のユーザーインターフェースを改善する取組が行われて いる。結論的には、解答時間は解答の数式により左右されるが、インターフェース改善し た解答方式に有意差がみられた。また、数式入力の効率性とトレーニングをした際の記憶 しやすさは、インターフェース改善した方が長期間解答方法を記憶しているという有意差 がみられた。

また、富山大学では複数の小テストモジュールを外部のアプリケーションを使用するこ

とにより、小テスト作成を簡素化にする開発が行われている^{[8][9]}。

使用が煩雑になる機能は、プラグインやアプリケーションを開発し、ユーザーの効率化 を図ることは前述の研究の観点から有意義である。

2.1.2 Moodle インターフェースの開発

Moodle は多機能ではあるが、コンピュータに不慣れな方にとって、利用することが困難となっている。また、海外で開発されたシステムであるため、日本人が好む分かりやすいインターフェースになっていない。このことから、使いにくい、使い方が分からない、という意見がある。

井ノ上による研究^[10]では Moodle の使いにくさに焦点を当て、インターフェースの開 発が行われている。コンピュータに不慣れなユーザーが Moodle を使用する際、何をする のかを明確に表示し、次に行う操作を迷わないシンプルなインターフェースとなっている。 Moodle のデフォルト画面を使用することなく、ユーザーが設定したい機能を簡便な操作 で作成できる。

コンピュータに不慣れなユーザーが簡単に操作出来るインターフェースの開発をする ことは、ユーザービリティの観点から重要である。

2.1.3 Moodle レッスンモジュールを改善する開発

オンライン教育において、学習記録データを活用して最適な教材を提示し、個に応じた 学びの実現を支援するアダプティブラーニングが注目されている^[11]。アダプティブラーニ ングは、蓄積された学生の学習履歴をもとに学生の理解度や状況、ニーズに合わせて教材 やテスト問題など、個々の学生にもっとも適した学習を提供するものである^[12]。

アダプティブラーニングを実施するには、複数の状態遷移を検討する必要がある。

石井らの研究^[13]では、Moodle レッスンモジュールを使用し、アタダプティブラーニン グを実現している。

Moodle レッスンモジュールでアダプティブラーニングを構成するには、ページ単位に 遷移先設定を設定する必要がある。また、作成した教材を一目で全体の状態遷移の把握が できない、全体を見通しての状態遷移の設定ができないといった問題があり、構築には手 間がかかる。 石井らの研究開発したプラグインでは、一目で全体の状態遷移が把握できる。そのため、 遷移先の設定、遷移先の変更を行うことが容易になった。しかし、新規に教材を作成する、 ページの削除、ページの修正等は出来ない。そのため、Moodle レッスンモジュールの編集 機能を使用しなければならない。

2.2 既存システム調査

本章では、既存のシナリオ型教材作成システムとプラグインを開発のためのツールにつ いて調査した結果をまとめる。

2.2.1 シナリオ型教材作成システム調査

シナリオ型教材作成システムの現状調査をした結果を表1にまとめる。

既存のシステムでシナリオ型教材を直感的に作成出来るシステムがあれば、本研究で開 発する必要がないと考えたからである。調査は以下の4点に重点をおいて行った。

- (1) Moodle 上で利用できる。
- (2) 直感的に操作できる。複数分岐、繰返し分岐に対応できる。
- (3) 直感的に操作できる。
- (4) Moodle に評点を残せる。

| ソフト名 | articulate Storyline2 | SoftChalk | LAMS | branch track |
|-----------------|--|--|---|---|
| 企業名 | IP イノベーションズ | Soft Chalk | オープンソース | branch track |
| URL | http://www.ipii.co.jp/ product/storyline/ind ex.html | http://softchalk.co m | https://www.lamsi nternational.com/ | https://www.branc htrack.com/ |
| 価格 | 168,000円 (為替レートにより 変動) | 教員 : 495\$/年 学生 : 150\$/年 多ライセンスの費用 は不明 | オープンソース | 242\$/月 エンタープライズ ライセンスの費用は 不明 ※無償版は 30days その後理由を伝える と 2week 延長でき る。 |
| 特徵 | インタラクティブ性 を持つコンテンツを 作成 | LMS オーサリングツー ル | LMS オーサリングツー ル | HTML5 埋め込み URL 表示 動画、画像挿入 |
| 複数分岐へ の対応 | 0 | × | × | 0 |
| 繰返し分岐 への対応 | 0 | × | × | 0 |
| クイズ対応 | ○ Excel インポート | 0 | 0 | × |
| 主な使用 ソフト | Powerpoint | ブラウザ | LAMS | ブラウザ |
| モバイル 対応 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Moodle と の連携 | × | 0 | 0 | ○ (URL リンク) |
| SCORM 対応 | × | × | 0 | 0 |
| その他機能 | トリガー機能 キャラクター設定 | | | 人物画像の挿入 動画挿入 |
| その他 | | 分岐型シナリオが 作成できない。 SCORM 対応して いる | Moodle1.6、1.7の 頃は標準プラグイ ンとして搭載され ていた。 (https://wiki.lamsf oundation.org/disp lay/lamsdocs/Moo dle) | SCORM 対応して いるが、無償版で は利用できない。 1 ページの表示に 制限がある。 挿入画像は背景に なる。 |

表1 シナリオ型教材作成システム

(1) Moodle 上で利用できる。

本研究では Moodle を利用することを前提条件としている。そのため、Moodle で利用できない「articulate Storyline2」は対象から外れる。

(2) 複数分岐、繰返し分岐に対応できる。

本研究のシナリオ型教材は「複数分岐の対応」と「繰返し分岐の対応」が必要な機能で

ある。「複数分岐」とは 1 つのコンテンツから条件により複数のコンテンツに分岐するこ とをいう。「繰返し分岐」とは遷移したコンテンツから分岐元のコンテンツに戻ることをい う。この分岐については図 2 に示す。「Soft Chalk」と「LAMS」は機能がない為に対象か ら外れる。



図2 複数分岐、繰返し分岐

(3) 直感的に操作できる。

「branch track」は直感的に操作ができる非常に使用しやすいシステムである。初心者 でもあまり迷うことなく扱うことができる。

(4) Moodle に評点を残せる。

「branch track」はテスト問題を作成することが出来ない。そのため、シナリオ型教材 作成者が小テストを含めた教材を作成することができない。

このことから、既存のシステムでは本研究の条件に沿ったシナリオ型学習できるシステムはないといえる。

2.2.2 フローチャート作図ツール

Moodle レッスンでシナリオ型教材を作成する時、まずフローチャートで作成するシナリ オを明確にし、Moodle レッスンに搭載することが多い。

フローチャートを作成する要領で Moodle レッスンを作成できると、シナリオ型教材を 作成する作業工程が削減することになる。このことにより、効率的に Moodle レッスンで シナリオ型教材を作成できるようになる。

プラグインを開発するに当たり、既存のフローチャート作図ツールを有効活用できるの ではないかと考え、調査を行った。

(1) draw.io (https://www.draw.io/)

ドローツールである「drow.io」はフローチャート作成に適している。

このツールのように直感的にフローチャートを作成出来れば、Moodle レッスンに搭載 する際にとても便利である。

xml 形式で保存できるが、Moodle レッスンは xml のインポートができない。

(2) Cacoo (https://cacoo.com/)

上記 draw.io と同様、フローチャートを作成できる。画像の挿入等も簡単にできる。しかし、作成したフローチャートの保存は、PNG、PDF、PPT のみであるため、Moodle レッスンに搭載したとしても評点が残らない。

(3) Moqups (https://moqups.com)

上記 draw.io と同様にフローチャートが作成できる。しかし、コンテンツを分岐させる ことができない。

(4) 業務フロー作成ツール (Activity Diagram Drawing Tool) (オージス総研)
 (http://www.ogis-ri.co.jp/solution/1198045_6793.html)

Excel でフローチャートが作成できるツールを無償提供している。しかし、Excel へのアドイン方法や使用方法が非常に煩雑である。

(5) branch track (https://www.branchtrack.com/)

前述したシナリオ型教材システムである。テスト問題を作成できないこと、画面への表示に制限があることで、そのまま利用することは難しい。また、Moodle上で利用するには、HTMLファイルにてリンクを埋め込むことしか出来ないため、Moodle上に評点を残せない。

ユーザーインターフェースとしては非常に使いやすく、直感的にシナリオ型教材を

作成できる。

(6) statemachine for lesson

(https://www.elearning-lab.com/course/view.php?id=7)

石井らの研究した Moodle レッスンプラグインに特化したプラグインである。

レッスン上で作成したページ、選択肢、状態遷移を可視化できる。また、表示され たページは「コンテンツページ」であるのか、「問題ページ」であるのか分かるように 表示されている。

コンテンツ同士の遷移の修正は、遷移をクリックすることにより各ページ間の接続 をはずすことができる。各コンテンツを接続する際にはドラッグ&ドロップすること によりページ間が接続される。また、直感的に遷移先の修正や遷移の解除を行うこと ができる(図 3)。

しかし、ページの新規作成や削除、ページ内の文言修正が出来ない。そのため、 Moodle レッスンの編集機能を使用する必要がある(図 4)。

Moodle レッスンの編集機能は遷移設定が煩雑であり、また修正するページを多く の中から探さなければならない。また、シナリオ型教材作成後に必要でないページが ある場合、レッスン編集機能を使用し削除する必要がある。ページ修正同様、削除す るページを探す必要がある。この操作には労力がかかるので出来ればプラグイン上で 可能にしたい。

また、相対的な遷移先を指定した場合、1つのページに遷移が集中するため、矢印 が1箇所に集中し、全体像が見えにくくなる。



図 3 statemachine for lesson 画面

| プレビュー 編集 | レポート 作文問 | 題の評定 | |
|-------------|----------|---------------------|-----------------------|
| 折りたたむ 展開する |) 遷移選択 | | |
| ページタイトル | ページタイプ | ジャンプ | アクション |
| 導入 | コンテンツ | 教材の使い方 カバーストーリー | ◆ ◆ Q × 新しいページを追加する ▼ |
| 教材の使い方 | コンテンツ | 導入 | ◆ 章 Q X 新しいページを追加する ▼ |
| カバーストーリー | コンテンツ | 役割・ミッション | ◆ ◆ Q × 新しいページを追加する ▼ |
| 役割・ミッション | コンテンツ | シナリオストーリー | ◆ ◆ Q × 新しいページを追加する ▼ |
| シナリオストーリー | コンテンツ | シナリオA カバーストーリー | ◆ ◆ Q × 新しいページを追加する ▼ |
| シナリオA | コンテンツ | お疲れ様でした Bお疲れ様でした | ◆ ◆ Q X 新しいページを追加する ▼ |
| お疲れ様でした | コンテンツ | レッスン終了 | ◆ ◆ Q X 新しいページを追加する ▼ |
| Bお疲れ様でした | コンテンツ | レッスン終了 | ◆ ◆ Q X 新しいページを追加する ▼ |

図 4 Moodle レッスン編集画面

2.3 Moodle レッスンモジュールの問題点

Moodle レッスンモジュールを使用する際に感じる問題点、その問題点に対しての改善 案を Moodle レッスンモジュール使用者 2 名にインタビューした。

インタビューの結果を表2にまとめる。合計8項目の問題点があがった。そのうちの6 項目がユーザーインターフェースに関する問題点である。主にページ作成時の困難や遷移 先の設定時の困難が挙げられた。

| | | 現在の Moodle レッスンモジュールの 問題点 | 改善案 (希望) |
|----------------|---|--|--|
| 小テスト | 1 | 小テストのバリエーションが少ない。 | 小テストと同じだけのテスト種類が使える ように改善する。 |
| 学習者ログ | 2 | 学習分析が困難(誰がどこで間違った か、どのようなシナリオ進行をしたか、 などが見えづらい) | ログファイルが見えやすくなること。 |
| | 3 | コンテンツページ作成時、作成するペー ジが不明確になる。また、どこまで作成 したのか、次はどのページを作成するべ きか分からなくなる。 | 自分が作成しているページの場所が明確に なると作成しやすくなる。 |
| ユーザ | 4 | 全体像が見えないので、遷移が分かりづ らい。 | てせこの研究にというなの人仕供ぶゴ切り |
| · ーインタ | 5 | 編集する際にページ遷移が変わるので、 編集しにくい。 | わ开らの研究により達移の主体像が可視化 された。 |
| <i>ダ</i> ーフェース | 6 | シナリオ型教材はコンテンツページが 多くて作成に手間がかかる。 | コンテンツページ、遷移先ページ、問題等、 作成したいレッスンのシナリオをまず設定 して、まとめてインポートできると作成し やすくなる。 |
| | 7 | 直感的に使用するのが困難。 | 佐出しめすいⅢポツ亜でたて |
| | 8 | 編集ページの UI が使いにくい。 | TF成してりい UI か必安じめる。 |

表2 Moodle レッスンモジュール機能の問題点と改善案

2.3.1 Moodle レッスンモジュールのユーザー調査

Moodle ユーザーに対してのニーズ分析として、Moodle レッスンモジュールについて

のアンケートを取得した。アンケート依頼先は、日本 Moodle 協会^[14]会長 原島秀人先生 に確認、承認頂き以下のフォーラムに依頼した。アンケートは Google Docs のフォーム を利用し、各箇所にリンクにてアンケートに回答できるようにした。

(https://goo.gl/forms/5uclvTqVn78ecPEq1:現在受付終了)

付録1に使用したアンケートフォームを示す。

[アンケート取得先]

・Moodle Moot2015 会員交流のフォーラム

https://moodlejapan.org/mod/forum/view.php?id=957

・Moodle 日本語サイト教授法フォーラム

https://moodle.org/mod/forum/view.php?id=7700

・著者の Facebook

https://www.facebook.com/kitagawa.noriko/posts/1092828790795975

[回答者]

26名 (無記名:5名/記名:21名)

今後研究に関するインタビューを行う承諾を頂ける方には記名して頂いた。

[アンケート項目]

アンケート詳細は添付資料に示す。アンケート項目は以下の内容である。

- (1) レッスンを使用したことがありますか? (はい/いいえ)
- (2) 使用していない方は、なぜ使用しないのですか?(記述式)
- (3) レッスンでどのような教材を作成していますか? (記述式)
- (4) レッスンでシナリオ型教材は作成していますか? (はい/いいえ)
- (5) レッスンでシナリオ型教材は作成しやすいですか?(作成しやすい/普通/作成しにくい)
- (6) 作成しにくい点はどういった点でしょうか。
 (作成方法が煩雑/レッスンでのページ作成がめんどう/教材設計に手間がかかる/遷移先の設定が煩雑)
- (7) 改善できるとしたら、何を便利にしたいですか?(記述式)
- (8) シナリオ型教材作成のテンプレートがあれば便利だと思いますか?(はい/い

いえ)

(9) Moodleのレッスンモジュールやシナリオ型教材について困っていることや思う ことがあれば自由にお書きください。(記述式)

アンケート項目の「シナリオ型教材」、「テンプレート」の意味について以下の説明を注 意書きとして記載した。

・シナリオ型教材

シナリオ型教材とはストーリーに沿って学習する形式の教材の1つであり、学習者 はストーリー中で状況判断をし、その判断結果によって後続のストーリーが変化する 教材のことです。

・テンプレート

ここでのテンプレートとは、プレゼンテーションファイルのテンプレートと同様に、 レッスンの典型的なサンプルを集めたもので、中身の文章を編集して入れ替えたり、 不要なページを削除すれば、レッスン教材として使えるものを指します。

[アンケート結果]

(1)の回答を図 5-1 に示す。Moodle を使用していても、Moodle レッスンを使用して いない人が約 62%であった。

次に Moodle レッスン未使用者 16 名に、使用しない理由を質問した。その結果、約半数 が「レッスンがあることを知らなかった」、「用途が分からない」、「一度使用してシナリオ を書くのに時間がかかったので後回しになった」などの回答であった。Moodle レッスン はあまり知られていない機能であると認識できた。

(4)の回答によると、シナリオ型教材を作成している人は 42%であった。その中でも 医療系大学に属する人が、Moodle レッスンでシナリオ型教材を作成していることが多い ことが分かった。

(5)の回答を図 5-2 に示す。Moodle レッスンでシナリオ型教材を作成しにくいと感 じている人は 73%であった。(6)で作成しにくい点を質問した結果、「遷移先の設定が煩 雑」の回答が 44%、「教材設計に手間がかかる」の回答が 56%であった。教材設計は、シ ナリオ型教材でない場合も手間がかかる。シナリオ型教材は非シナリオ型教材より設計に 手間がかかるのか、明確にはならなかった。

(7)の回答では、「遷移設定の簡略化」、「遷移先の設定をページごとでなく一括で行い

たい」、「ドラッグアンドドロップでシナリオ編集が直感的に出来ること」、「不正解の選択 肢を選んだ際の遷移先や遷移先の追加・削除・修正の GUI」などの意見があった。インタ ビューと同様、ユーザーインターフェースの改善の意見が多くあった。Moodle レッスン モジュールの使用に関して、多くのユーザーがインターフェースの改善を求めていること がわかった。

(8)の回答を図 5-3 に示す。テンプレートがあると便利だと感じる人が 87%であった。Moodle レッスンを使用したシナリオ型教材作成は手間がかかるので、テンプレートがある方が便利に使用できるのではないかという期待を感じた。

(9)の自由記述ではテンプレートに肯定的な意見と否定的な意見がある。 シナリオ型教材テンプレート作成後、アンケート協力者21名に実証実験をしていただき、 インタビューを行う。

すべてのアンケート結果は付録2に示す。

今回取得したアンケート結果により、Moodle レッスンは使用しにくく、操作が煩雑であると多く人が感じていると分かった。また、テンプレートがあると便利になるという期待が感じられた。



図 5-1 Moodle アンケート結果 項目 1



図 5-2 Moodle アンケート結果 項目 4



図 5-3 Moodle アンケート結果 項目 8

2.4. 本研究の開発

本研究では、Moodle を利用し学習支援者がシナリオ型教材を簡便に作成できることを 目的としている。今回調査した結果ではシナリオ型教材作成に適しているシステムはない といえる。

本研究では、2.2.1 で記述した機能 4 つを含めたプラグインと、シナリオ型教材作成を 支援するテンプレートの開発を行う。

開発するプラグインは2章で行った調査結果に基づき、石井らの研究にて開発された statemachine for lesson をベースに開発する。

statemachine for lesson は、Moodle レッスン編集機能を使用して教材を作成する必要 があるため、シナリオ型教材を作成するには煩雑な操作が伴う。本研究では、作成する シナリオ型教材の全体像を確認しながら、ページ作成や修正、削除が出来るプラグイン を開発する。本研究で開発するプラグインと statemachine for lesson の機能の差異を表 3 に整理した。

また、2.2.4 のユーザー調査で Moodle レッスンを知らない、使用方法が分からないという回答が 62%であった結果をふまえ、Moodle レッスン未使用者が簡便にシナリオ型教材を作成することが出来るのかを考えた結果、テンプレートを作成することにした。

Moodle レッスンでシナリオ型教材作成時に、シナリオ型教材の全体像を確認し、フロ ーチャートを修正するように教材を作成することが出来れば、Moodle レッスン未使用者 も扱いやすくなるはずである。また、本研究で作成するテンプレートをプラグイン上か ら呼出し、使用出来るようにする。

23

| 機能 | statemachine for lesson | 本研究プラグイン |
|--------------------|---|---------------------------------|
| コンテンツページ 新規作成 | 不可 (レッスン編集機能にて作成) | プラグイン上で操作 (作成はレッスン編集機能) |
| 問題ページ 新規作成 | 不可 (レッスン編集機能にて作成) | プラグイン上で操作 (作成はレッスン編集機能) |
| ページの削除 | 不可 (レッスン編集機能にて作成) | プラグイン上で操作 (作成はレッスン編集機能) |
| 文言の修正 | 不可 (レッスン編集機能にて作成) | プラグイン上で操作 (作成はレッスン編集機能) |
| レッスン全体の 状態遷移確認 | 可能 | 左記同様 |
| 遷移先の変更 | コネクションを選択し、遷移先にド ラッグする | 左記同様 |
| 遷移の削除 | コネクションをクリックで削除 | 左記同様 |
| ブロックの移動 | 可能 | 左記同様 |
| 遷移先のない選択 肢の強調表示 | ブロック内にオレンジで表示され る | 左記同様 |
| 固定ページへの 遷移 | デフォルトで設定されている、「こ のページ」、「次のページ」、「前の ページ」、「レッスン終了」への遷 移は、固定ページに遷移する。 | 固定ページへの遷移でなく、分岐が 明確になる設定とする。 |
| テンプレート使用 | 不可 | プラグイン上で呼出す |

表3 statemachine for lesson と本研究で開発するプラグインの機能の差異

3 プラグインの開発とその効果

3.1 開発したプラグイン

Moodle レッスンモジュールプラグインの開発を行った。開発したプラグイン全体画面を図 6 に示す。

新機能として、「コンテンツページ作成」、「問題ページ作成」、「ページ編集」、「ページ削

除」機能を追加した。各ページから新機能を実行できるように開発した。ページに設定した 機能ボタンを図7に示す。

各ページに機能ボタンを設定することにより、ページを編集や削除する際、Moodle レ ッスンの編集ページ上で探すことなく、ダイレクトに編集や削除したいページにたどり着 ける。Moodle レッスン編集機能や statemachine for lesson での操作は、Moodle 編集画 面で修正したいページを探す必要があった。教材のボリュームが多いと目当てのページを 探すことに非常に時間がかかる。また、ページ内に記載されたコンテンツ内の文字検索が 出来ないために1つ1つ確認していく必要があった。編集したいページ、削除したいペー ジにダイレクトに辿りつける機能は非常に効率的な機能である。



図6 本研究で開発したプラグイン全体画面



図7 ページに設定した機能ボタン

図8に本研究で開発したプラグイン機能一覧を示す。



図8 本研究で開発した機能一覧

a. リロード

画面を更新します。あやまった修正をした場合や元に戻したいときに有効です。

b. 全ての接続を切断する

すべての接続先が解除されます。遷移元はページ内にオレンジで表示されます。遷移 先が決まっていない遷移元は図9で示すようにページ内に表示されます。

|) | 駅へ ページタイブ: エンテン ッ マナーモードをONにす あ メールを確認する 何もしない 同 FC G2 書 | | |
|------------|---|------------------------------|--------------------------------|
| レッス)終了 | マナーモードをONにす る ページタイプ:コンテン | メールを確認する ページタイプ・コンテン ツ | 何もしない ページタイプ:コンテン ッ |
| | ッ 電話に出る そのままにしてが 同 ビ 44 會 | | ●話に出る そのままにしておく 目 ビ ロス 會 |

図9 遷移元が表示されたページ

c. テンプレートをインポート

本研究で作成したテンプレートを呼出します。

d. 変更を保存する

コネクタで遷移先を変更した場合、保存するために使用します。

3.2 実証実験方法

今回開発したプラグインの実証実験を行った。プラグインをインストールした Moodle を準備し、Moodle レッスン使用経験者に実証実験を依頼した。

本来であれば被験者が持つシナリオ型教材作成用いて開発したテンプレートを試用し てもらいたい。しかし、シナリオ型教材を作成することは非常に時間がかかり、被験者に 大きな負担を掛けてしまう。そのため、今回の実験は被験者に試用してもらうシナリオ型 教材を作成し、被験者の負担を軽減することにした。提供したシナリオを図 10 に示す。ま た、被験者が作成したシナリオ型教材がある場合は、その教材で実験可能とした。

実証実験依頼時に以下を提供した。

・フルテンプレートのフローチャート(図10)

- ・プラグインの使用方法(付録3)
- ・Moodle 教員用アカウント
- ・Moodle 上に設定したプラグイン

実証実験の手順は以下の通りである。シナリオは同じシナリオを使用した。

[対象者] Moodle ユーザーであり、Moodle レッスン経験者

[環 境] Moodle3.0.6 (http://edu-play.net/gsis/)

[実験方法]

- (タイプA)1回目: Moodle レッスン編集機能のみで作成
 2回目:プラグインを使用して作成
 被験者:2名
- (タイプB)1回目:プラグインを使用して作成
 2回目:Moodle レッスン編集機能のみで作成
 被験者:2名



図 10 実験に用いたシナリオ型教材のフローチャート

3.3 実証実験結果

実証実験結果を表4にまとめる。

| 実験タイプ | | 1回目 | 2回目 | 短縮された時間 | 短縮率 |
|-------|-------|------|-------|---------|-------|
| А | 被験者1 | 15分 | 6分 | 9分 | 40.0% |
| | 被験者 2 | 20 分 | 15 分 | 5分 | 75.0% |
| В | 被験者3 | 15 分 | 22 分 | 7分 | 68.2% |
| | 被験者4 | 3分 | 7分30秒 | 4分30秒 | 42.8% |

表4 プラグイン使用時のシナリオ型教材作成時間

青色箇所はプラグイン使用時の時間を示す。プラグイン未使用時からプラグイン使用時 の時間を差し引いた時間を短縮された時間として表す。全体のレベルを合わせるために、 全体の短縮率も表記した。どちらの実験タイプも、プラグイン使用時の方がシナリオ型教 材作成時間の短縮がされている。短縮率は平均 64%であった。

この結果より、プラグインはシナリオ型教材作成を Moodle レッスンに搭載する際に非 常に有用であることが分かった。

プラグイン使用時は、全体像を確認しながら遷移設定の操作ができる。また、遷移設定 をドラッグアンドドロップで行うため、直感的に操作ができる。

今回の実証実験では同じシナリオを2回使用して実験を行った。同じシナリオであるため、習熟度が懸念事項であったが、最初にプラグインを使用した実験タイプBも習熟度よりもプラグインの効果が実証された結果が得られた。

被験者から頂いた意見をまとめる。

- 「変更を保存する」をクリックせずにリロードすると編集される前に戻ってしまう。
 アラート機能が欲しい。
- すべての遷移先を設定せずに各ページ作成後にプラグインを利用して遷移先設定を 行おうと思った際、縦に並んでいるので見づらい。
- ・ ページコンテンツ内容が表示されていると作業しやすくなると思う。
- 自分の設定した配置を記憶しておくと更に有用になる。
- ・ 状態遷移を GUI で行うのは非常に便利だと思いました。

頂いた意見を参考に、今後の改善に役立てたい。

4 プラグインとテンプレートの組合せ利用の効果

4.1 テンプレートの開発

Moodle のレッスン作成画面を初めて見た際、最初に何を作成するのか分からないこと が多い。Moodle レッスン初期作成画面を図 11 に示す。



図 11 Moodle レッスン初期作成画面

初期作成画面では、「最初に何をしますか?」と表示され、「問題をインポートする」、「コ ンテンツページを追加する」、「クラスタを追加する」、「問題ページを追加する」と表示さ れる。初めて操作する人は何を操作すればいいのか困惑してしまうことが多い。

最初にシナリオ型教材の全体像が明確になれば、どのように教材を作成するのかイメージしやすい。また、ユーザー調査で「テンプレート」があれば便利だと考えると回答した人が 82%であった。このことから、あらかじめシナリオ型教材のテンプレートを作成し、必要に応じたテンプレートをユーザーが選択できるようにする。そうすることにより、ユーザーはシナリオ型教材を作成しやすくなると考えられる。

本研究では様々な職種の方が使用出来るよう、種類が違うシナリオ型教材をテンプレート化した。作成したシナリオ型教材フルテンプレートは以下の6種類である。

(1) トリアージ(付録4)

シナリオ型学習利用はユーザー調査で医療系大学の利用があることが分かった。 看護科教員に協力の下、実際の教育現場で活かせるシナリオ型教材を作成した。 作成したテンプレートのまま利用することも可能である。

- (2)携帯電話の取り扱い(付録5)
 文部科学省が小学生向けに公開していたシナリオ型学習を参考に作成した。小
 学校教員がシナリオ型教材をイメージしやすく、教材作成の手がかりにしても
 らいたい。
- (3) 手術災害シミュレーション(付録6) 本専攻卒業生である岡崎の研究^[15]を元に作成。修士論文では Powerpoint を使用 した GBS に則ったシナリオ型教材であった。非常にボリュームがあり、実際の 業務に近い。手術室担当の看護教育に活かしてもらいたい。
- (4) 営業電話トークスクリプト(付録7)
 営業担当者が自社製品を販売するためのトークスクリプトを作成する時に参考
 にしてもらいたい。
- (5) GBS シナリオ(付録8)
 ゴールベースシナリオ(GBS)理論に基づいたシナリオを作成する際に必要な情報を確認しながら作成できる。
- (6) 営業電話の掛け方(付録9)企業での新人教育の際に利用する手がかりにしてもらいたい。

シナリオ型教材(2)を Moodle レッスンに搭載した例を図 12 に示す。

| 携帯電記 | の取り扱い | | |
|----------------------|---|------------------|-----------------------|
| 携帯電話の | のマナー | | |
| 携帯電話を安全に マナー、気をつけ | 利用する力を養うために、携帯電話の機能や使い方。 はければいけないことなどについて学びます。 | 、利用に当たってのルールや | |
| 次へ | 駅へ | | |
| | あなたは駅へ向かいました。 隣町まで2駅です。電車はまだ来ません。 電車が来るまでの間、何をしますか? | かいを終わらせて家に帰りました。 | |
| | マナーモードをONにする メールを | 確認する 何もしない | は!」 はんとっても助かったわ。」 |
| | | | |
| | | 今回のおつかいで携帯電話のマ | ァナーがわかりましたか? ましょう。 |
| | | 携帯電話のマナーモードに | フいて デジタル万引きについて |

図 12 Moodle レッスンに搭載したシナリオ型教材の例

Moodle レッスン未使用者がテンプレートとプラグインを組合せて利用することにより、 遷移設定が簡便になりシナリオ型教材作成の時間が短縮するのではないかと推測する。

4.2 実証実験方法

3.2 同様、実証実験依頼時にシナリオ型教材フローチャート、Moodle に設定したフルテンプレート、使用方法マニュアルを提供した。

Moodle レッスン未使用者はシナリオ型教材を作成した人が多くなかったため、シナリ オをフローチャート、Excel と 2 種類準備した。どちらのシナリオが見やすいかも併せて 検証したい。

実証実験依頼時に以下を提供した。

- ・シナリオ型教材フローチャート2種類(付録5、9)
- ・シナリオ型教材 Excel 版 2 種類(付録 10、11)

・実証実験手順書

タイプA: [付録 12] 実証実験A シナリオ型教材フローチャート タイプB: [付録 13] 実証実験B シナリオ型教材フローチャート タイプC: [付録 14] 実証実験C シナリオ型教材 Excel 版 タイプD: [付録 15] 実証実験D シナリオ型教材 Excel 版

- ・Moodle 教員用アカウント
- ・Moodle 上に設定したプラグイン

実証実験の手順は以下の通りである。

- [対象者] Moodle ユーザーであり、Moodle レッスン未使用者
- [環 境] Moodle3.0.6 (http://edu-play.net/gsis/)

[実験方法]

- (タイプA)1回目:Moodle レッスン編集機能のみで作成
 2回目:テンプレートとプラグインを使用して作成
 被験者:3名
- (タイプB)1回目:テンプレートとプラグインを使用して作成
 2回目:Moodle レッスン編集機能のみで作成
 被験者:3名
- (タイプ C) 1回目: Moodle レッスン編集機能のみで作成
 2回目: テンプレートとプラグインを使用して作成
 被験者:3名
- (タイプD)1回目:テンプレートとプラグインを使用して作成
 2回目:Moodle レッスン編集機能のみで作成
 被験者:3名

4.3 実証実験結果

実証実験結果を表5にまとめる。

| 表5 プラグイン | / 使用時のシナリ | 才型教材作成時間 |
|----------|-----------|----------|
|----------|-----------|----------|

| 実験タイプ | | 1回目 | 2回目 | 短縮された時間 | 短縮率 |
|-------|--------|--------|-----------|---------|--------|
| | 被験者1 | 16分 | 14 分 | 2分 | 87.5% |
| А | 被験者2 | 14 分 | 13 分 | 1分 | 92.8% |
| | 被験者3 | 45 分 | 15 分 | 30 分 | 33.3% |
| | 被験者4 | 40 分 | 1 時間 50 分 | 70 分 | 36.3% |
| В | 被験者5 | 22分20秒 | 25分50秒 | 3分30秒 | 88.0% |
| | 被験者6 | 22 分 | 32 分 | 10 分 | 68.7% |
| | 被験者7 | 13 分 | 22 分 | ▲9 分 | 169.0% |
| С | 被験者8 | 52 分 | 33 分 | 19 分 | 63.4% |
| | 被験者9 | 15 分 | 13 分 | 2分 | 86.7% |
| D | 被験者 10 | 10分 | 16分 | 6分 | 62.5% |
| | 被験者 11 | 36 分 | 25 分 | ▲11分 | 144.0% |
| | 被験者 12 | 13 分 | 14 分 | 1分 | 92.9% |



図 14 実証実験 経過時間グラフ
表5の結果はプラグインとテンプレートの併用使用時の実証結果である。表の青色箇所 がテンプレートとプラグイン使用時である。プラグイン未使用時からプラグイン使用時の 時間を差し引いた時間を短縮時間として表している。実証実験3.3 同様、全体のレベルを 合わせるために、全体の短縮率も表記した。この結果をみると、2 名を除いてテンプレー トとプラグインの組合せ利用の有用性が確認できた。

2名がプラグイン使用時に作業時間が多くなっている。その原因として考えられるのは、 Excel のシナリオ教材を利用したため、プラグイン上で作成するページの場所との関連を 探すのがかえって困難になったためである。インタビュー結果から、Excel シナリオ教材 を使うよりは、通常レッスン機能の方が操作しやすかったことが明らかになった。フロー チャートシナリオを使用した利用者のデータは、すべて作業時間が短縮されている。作業 時間が多くなった原因は Excel シナリオ教材にあったと考えられる。

この結果より、テンプレートとプラグインの組合せは、シナリオ型教材作成を Moodle に搭載する際に有用であるといえる。

4.4 実証実験参加者アンケート

今回実証実験に参加してくださった方にアンケートを依頼した。

アンケートは Google Docs のフォームを利用した。

(https://goo.gl/forms/MHux0Ua7epvHsTOK2:現在受付終了)

付録16に使用したアンケートフォームを示す。

アンケート結果は付録17として添付する。

[回答者]

実証実験参加者 8名

[アンケート項目]

アンケート項目は以下の内容である。選択式 1~5 と記載している質問は均等メモリに て項目を設定。1が思わない、5がすごく思う にて設定している。

Moodle への意識調査(選択式)

使っているが苦手である

使っているが、あまり使えているとは思わない

決まった機能しか使わないけど、使える 授業でも使用するので使えている方だと思う 困ることなく使える

(2) Moodle 使用歴はどのくらいですか?(記述式)

■テンプレートを使用された方へ

- (1) 使用したのは、どちらのテンプレートですか?
 - ・フルシナリオテンプレート (テンプレートに文字があり、シナリオが確認できるテンプレートを指します)
 ・シンプルテンプレート (Moodle には開始と終了のみ設定され、シナリオは Excel です。)
- (2) テンプレートは便利でしたか? (選択式 1~5)
- (3) 上記理由についてお聞かせください?(記述式)
- (4) このテンプレートが無い場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?(選択式1~5)
- (5) このテンプレートが利用できる場合、自分の授業などのために、シナリオ型教 材を作成してみようかと思いますか?(選択式)
- (6) 5の問に対して1~3を選択した方に質問です。どのようなテンプレートがあれば、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?

■プラグインを使用された方へ

- (1) プラグインは便利だと思いましたか? (選択式 1~5)
- (2) 上記理由についてお聞かせください?(記述式)
- (3) このプラグインが無い場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?(選択式 1~5)
- (4) このプラグインが利用できる場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?(選択式 1~5)

■最後に、ご意見ご感想がございましたら、ご自由にご記入ください。(記述式)

[アンケート結果]

まずは、テンプレート使用についての結果を示す。

(2)の回答を図 13-1 に示す。テンプレートを便利であると感じた人は 72%であった。 回答者の意見を以下にまとめる。

・テキストをコピペするだけで作成できたので、初めてでも迷わずできた。

・シナリオに沿ったテンプレートだったので、何も考えることなく使用できた。

・使いこなせなかった。

・フルテンプレートよりも、シンプルテンプレートの方が便利だった。

(4)の回答を図 13-2、(5)の回答を図 13-3 に示す。テンプレートを使用しない場合と テンプレートを使用する場合、自分の授業にシナリオ型教材を使用したいと思うかの意見 を比較した結果、テンプレートを使用しない場合の平均値が 2.71、標準偏差が 0.88 に対 し、テンプレートを使用する場合の平均値は 3.71、標準偏差が 0.70 であった。

本研究で開発したテンプレートはシナリオ型教材を作成するきっかけになることがわかった。



図 13-1 テンプレート 回答 2



図 13-2 テンプレート回答 3



図 13-3 テンプレート回答 4

次に、プラグインの使用感についての結果を示す。(1)の回答を図 14-1 に示す。プラグ インを便利であると感じた人は 84%であった。 回答者の意見を以下にまとめる。

- ・遷移を視覚的に確認しながら作成できるので、迷わなかった
- ・遷移の状態を一括確認しながら、設定ミスがないか確認できるところは便利。
- ・構造が一覧できるところ、分岐が分かりやすいところが便利
- ・チュートリアルがあれば、もっと最初の導入が楽な気がします。
- ・状態遷移が目視できるのは直感的でよいが、選択肢の変更などが重なるとかえって見 づらくなった。

(2)の回答を図 14-2、(3)の回答を図 14-3 に示す。プラグインを使用しない場合と プラグインを使用した場合、自分の授業にシナリオ型教材を使用したいと思うかの意見 を比較した結果、プラグインを使用しない場合の平均値が 2.67、標準偏差が 1.25 に対 し、テンプレートを使用する場合の平均値は 4.14、標準偏差が 0.37 であった。 本研究で開発したプラグインはシナリオ型教材を作成するきっかけになることがわか った



図 14-1 プラグイン 回答 1



図 14-2 プラグイン 回答 2



図 14-3 プラグイン 回答 3

アンケート結果より、テンプレート、プラグインに関して有用性が確認できた。

5 考察

本研究のシナリオ型教材作成支援ツールを開発することにより、ユーザがシナリオ型教 材を作成したくなる、という目的は達成できた。

ただ、今回の実証実験においては、Moodle 使用歴が3年以上あり、普段 Moodle を利用 している人にとっては有用であった。しかしながら Moodle の利用頻度が低く、不慣れな 人においては、Moodle 操作に慣れないということもあり、プラグイン、テンプレートを使 用しても作成が困難であった。Moodle に不慣れな人にとってもシナリオ型教材を作成し たくなるようになってもらいたい、という課題を残した。

開発したプラグインについては被験者からも非常に有用であると評価を頂いた。しかし ながら、コンテンツ内容やフィードバックをすべて Moodle レッスン上で入力する必要が あるため、一括インポート出来れば楽になるのではないか、新規作成ページの位置が不明 確になるため、識別できるようにして欲しい、遷移先の全体図を作成者の見やすい配置に 固定をするとさらに見やすく使用しやすくなるのではないかという意見を頂いたので今 後改良していきたい。

テンプレートにおいては、フルテンプレートは分岐の選択肢数やコンテンツが違うので 同じ型のシナリオ型教材でないと使用しにくいため、あまり実用的でない。シンプルテン プレートも同様である。ガイド付きのテンプレートがシナリオ型教材初心者には使いやす いのではないかと考える。また、Moodle を使用してシナリオ型教材作成者にインタビュ ーを行ったが、同様の意見であった。フルテンプレートは見本であり、修正して別シナリ オを作成するには時間がかかるだけで使用しない、という意見を頂いた。シナリオ型教材 を作成したことがない方にとって、どのようなテンプレートがあると作成しやすくなるの かユーザー調査をし、テンプレートの改良を行ないたい。

6 おわりに

今後の課題と展望について整理したうえで、研究のまとめについて述べる。 本研究では、学生の問題解決能力を高めることにも役立つシナリオ型教材を、教師が Moodle 上で作成したくなる環境を整える目的で、、ユーザー調査、既存システム調査、フ ローチャート作成ツール調査を行い、プラグインとテンプレートを開発し、実証実験まで を行った。

ユーザー調査では Moodle レッスンについて、(1) レッスンでシナリオ型教材が作成し にくい、(2) 遷移先の設定が煩雑、(3) シナリオ型教材のテンプレートがあると便利、 の3点が明確になった。改善点の要望を聞いたところ、ユーザーインターフェースの改善 を求めていることが分かった。

ユーザー調査の意見から改善点を鑑み、プラグインとテンプレートの開発を行なうこと とした。

プラグインは既存のシステムやフローチャート作成ツール等を調査した結果、先行研究 である石井らのプラグイン「statemachine for lesson」をベースに開発をした。本研究で は先行研究のプラグインでは実現していない「コンテンツページ新規作成」、「問題ページ 新規作成」、「ページ編集」、「ページ作成」機能をプラグイン上で実現できるよう開発した。 これにより Moodle 編集画面に戻ることなく、プラグイン上で教材作成が完結できるよう になり、教材作成に時の操作が分かりやすくなった。また、先行研究では全体像の表示の 際に遷移先が Moodle レッスン既存の機能ページに集中していたため、遷移先が不明確で あったため、本研究では遷移先が集中せず、遷移先が明確になる表示に改善をした。これ により、全体像が把握しやすくなった。実証実験を行った結果から、プラグインはシナリ オ型教材を作成する時間が短縮され、効率的に作成できることが確認できた。

テンプレートはすでにシナリオ型教材が完成しているフルテンプレート、最初と最後の ページのみ作成したシンプルテンプレートを作成した。シナリオ型教材を作成したことが ない人がシナリオ型教材をイメージでき、修正するだけでシナリオ型教材を作成できるの ではないかと思いフルテンプレートを作成したが、完成したフルテンプレートを修正し作 成することは使い難いという意見を頂いた。シナリオ型教材を作成したことがない人には、 どのようなテンプレートを作成するとシナリオ型教材を作成したいと思えるのか、また、 しやすいのか、を明らかにすることは今後の課題である。

本研究では、Moodle 使用歴が3年以上あり、普段 Moodle を利用している人にとっては 有用であることが明確になった。しかしながら Moodle の利用頻度が低く、不慣れな人に おいては、プラグイン、テンプレートを使用しても作成が困難であった。今後プラグイン とテンプレートの改良を行なうことにより、Moodle 使用年数や頻度に関係なく、教材作 成者がシナリオ型教材を作成したくなるような環境を開発したい。

44

本研究に際して、様々なご指導を頂きました指導教員である喜多敏博先生、松葉龍一先生、 中野裕司先生には、研究実施および論文執筆にあたって多大なるご指導を頂いたことに深 謝いたします。

また、実験の際に被験者を快く引き受けてくださり、そして多くのご指摘を下さいました 皆様に感謝いたします。この場を借りて、改めて御礼申し上げます。

引用文献

[1] 医師国家試験改善検討部会報告書

http://www.mhlw.go.jp/file/05-Shingikai-10803000-Iseikyoku-Ijika/0000079678.pdf p2, Mar,30,2015

[2] 新しい卒前医学教育1:問題基盤型テュートリアル導入の現況
 http://jsme.umin.ac.jp/wpme/pdf/wpmej-2002-39.pdf,医学教育別冊 医学教育白書
 2002 年版('98~'02)

- [3] 山内祐平ほか:"学習者の状況に対応したシナリオ型防災教育教材の開発."日本教 育工学会,第 29回全国大会発表論文集,P3a-1-301-10
- [4] moodledocs Lesson module

https://docs.moodle.org/29/en/Lesson_module(last accessed Aug,10,2016)

[5] moodledocs – Quiz activity

https://docs.moodle.org/32/en/Quiz_activity (lasst accessed Dec,29,2016)

- [6] STACK : https://ja-stack.org/ (lasst accessed Dec,29,2016)
- [7] 白井詩沙香,福井哲夫"数式自動採点システム STACK における数式入力方法の改善" コンピュータ&エデュケーション VOL.37 2014
- [8] 木原寛, "表計算シートを利用した Moodle2 のテスト問題の一括作成" Moodle Moot Japan2013 proceedings
- [9] 畑篤,木原寛,上木佐季子" Word を利用した Moodle 穴埋め問題一括変換ツールの 開発" Moodle Moot Japan2015 proceedings
- [10] 井ノ上憲司,鈴木克明"ゲームニクスによる革新的LMSインターフェースの開発", 教育システム情報学会 第36回全国大会
- [11] 富士通総研, 平成 26 年度「教育分野における先進的な ICT 利活用方策に関する 調査研究」報告書, 総務省, 2015.3
- [12] 先導的教育システム実証事業評価委員会,総務省 平成 26 年度「教育現場におけるクラウド導入促進方策に係る調査研究」教育 I C T の新しいスタイルクラウド導入 ガイドブック 2015,総務省,2015.3
- [13] 石井嘉明,藤田豊,淺田義和:"アダプティブラーニングにおける状態遷移設計支援機能の開発."日本教育工学会 第31回全国大会(電気通信大学)発表論文集,2015

Sep;371-372

- [14] 日本 moodle 協会: https://moodlejapan.org/ (last accessed Sep,16,2016)
- [15] 岡崎大輔. GBS 理論を用いた手術室看護師が独立できる災害対策教材の開発.熊本 大学 修士論文.2012

- 付録1 Moodle レッスンについてのアンケートフォーム
- 付録 2 Moodle レッスンについてのアンケート結果
- 付録3 プラグインの使用方法
- 付録4 トリアージ
- 付録5 携帯電話の取り扱い
- 付録6 手術災害シミュレーション
- 付録7 営業電話トークスプリクト
- 付録 8 GBS シナリオレッスン
- 付録9 営業電話の掛け方
- 付録 10 Excel シナリオ型教材(携帯電話のマナー学習)
- 付録 11 Excel シナリオ型教材(営業電話の掛け方)
- 付録12 実証実験A
- 付録13 実証実験B
- 付録14 実証実験C
- 付録15 実証実験D
- 付録16 実証実験アンケート
- 付録 17 プラグイン、テンプレートアンケート

| Moodle レッスンモジュールアンケートフォーム | |
|--|--|
| Moodleレッスンモジュール アンケート | |
| Moodleレッスンモジュールについて研究しております。頂きましたアンケート結果は匿名データとして修士 論文や学会発表に使用させて頂きますのでご承知ください。 また、直接ご連絡させて頂き、インタビューさせていただくこともございます。ご協力頂ける方はメールアド レスをご記入いただけると幸甚です。 | |
| 熊本大学大学院社会文化科学研究科 教授システム学専攻 M2北川周子 | |
| *必須 | |
| 1.レッスンを使用したことがありますか? * | |
| ○ (はい →3へ 以降お答えください。 | |
| O INIZ→2^ | |
| 2. 使用していない方は、なぜ使用しないのでしょうか? 回答を入力 | |
| 3.レッスンでどのような教材を作成していますか? 回答を入力 | |
| 4. レッスンでシナリオ型教材は作成していますか? 注)シナリオ型教材とはストーリーに沿って学習する形式の教材の1つであり、学習者はストーリー中で状況判断をし、その判断結果によって後続のストーリーが変化する教材のことです。 | |
| ○ いいえ | |
| 5.レッスンでシナリオ型教材は作成しやすいですか? | |
| ○ 作成しやすい | |
| ○ 普通(慣れた) | |

○ 作成しにくい

[付録1]

6. 作成しにくい点はどういった点でしょうか?

- 作成方法が煩雑
- ページ作成がめんどう
- 教材設計に手間がかかる
- 遷移先の設定が煩雑
- その他:

7. 改善できるとすれば、何を便利にしたいですか?

回答を入力

8. シナリオ型教材作成のテンプレートがあれば便利だと思いますか?

注)ここでのテンプレートとは、プレゼンテーションファイルのテンプレートと同様に、レッスンの典型的なサ ンプルを集めたもので、中身の文章を編集して入れ替えたり、不要なページを削除すれば、レッスン教材と して使えるものを指します。

○ (まい

○ いいえ

9. Moodleのレッスンモジュールやシナリオ型教材について困っていることや思うことがあれば自由にお書きください。

回答を入力

Moodle レッスンモジュールについてのアンケート結果

26名がアンケートに回答した。

1. レッスンを使用していますか? (択一回答)



2. 使用していない方は、なぜ使用しないのでしょうか?(自由記述)

- レッスンのシステムがあることを知らなかったから
- 用途がわからない
- · Moodle にあまり精通してないため
- ・ 単純な構造じゃない、quiz で似たようなことが実現可能
- ・ 一度使用してシナリオをかくのに時間がかかったので後回しになった
- ・ 今まで特に使う機会がありませんでした.
- ・ ストーリー性のある教材が今のところ思いついていない
- 知らなかったから
- · その様な存在を知らなかった。
- 他の機能で足りているため(教材の提示は「ファイル」、レポートの提出は「課題」、小テストは「小テスト」、アンケートは「フィードバック」など)
- · 「レッスン」の用途を**知らない**から
- ・機能を知らないから
- · 存在を知らないから

- めんどう、シンプルな教材が良い
- ・ これまで必要性を感じませんでした
- ・ 作成に時間がかかるイメージがあるため
- 3. レッスンでどのような教材を作成していますか?(自由記述)
 - ・ 英単語を覚える教材
 - ・ 授業の復習用教材
 - 病院での勤務をイメージし、情報収集、アセスメント、実施、評価をするストーリー型教材
 - ・ 複数糸のある物語りを出すため
 - テキストと小テストを組み合わせた教材の試作(獣医の衛生に関する内容)。これから実際の教材を作成予定。
 - ・ ロールプレイングゲーム
 - ・ 看護師多重課題のシミュレーション
 - ・ Moodle の言語パックの翻訳およびサポートを中心としていますため、実際に教材を 作成することはありません。
 - ・ 情報システム概論

4. レッスンでシナリオ型教材は作成していますか? (択一回答)



レッスンでシナリオ教材は作成しているか

5. レッスンでシナリオ型教材は作成しやすいですか? (択一回答)



レッスンでシナリオ型教材は作成しやすいか

作成しやすいと回答した人が1名いた。1名に作成しやすいと感じたポイントをインタ ビューしたところ、Moodle レッスンモジュールを10年前から使用しているので、慣れた との回答であった。このため、「普通(慣れた)」が27%となると考えることとした。

6. 作成しにくい点はどういった点でしょうか? (択一回答)



作成しにくい点はどういった点か

7. 改善できるとすれば、何を便利にしたいですか?(自由記述)

- マインドマップを作成するように、視覚的にシナリオのボックスを動かせたらいいのにと思います。
- ・ 問題バンクを利用可にする
- · 遷移設定の簡略化
- ・ 添付ファイル等の管理
- ・ 時間があればぜひ挑戦したい
- ・ 小テストのインポート、不正解の選択肢を選んだ際の遷移先(不正解 A はページ X に、不正解 B はページ Y に、・・など)、遷移先の追加・削除・修正の GUI
- ・ 例えば、レッスン作成画面の「プレビュー」タブの右側に「遷移図 (transition diagram)」タブを作成して、どのようなレッスンを作成しているのかリアルタイムで視覚化できればと思います。※1
- · 遷移先の設定をページごとではなく、一括で行いたい。
- ・ ドロップアンドドロップでシナリオ編集が直感的にできること

8. シナリオ型教材作成のテンプレートがあれば便利だと思いますか?(自由記述)



シナリオ型教材作成のテンプレートがあると便利か

9. Moodle のレッスンモジュールやシナリオ型教材について困っていることや思うことが あれば自由にお書きください。(自由記述)

- ・ インターフェイスがわかりにくく、直感的に作成できない。以前何度か使ったことが あるが、もうすっかり使いかたを忘れてしまいました。(よくわかっていませんが)
- マインドマップのような見栄えで、視覚的にシナリオを作成できると便利かなと思います。
- ・ 職場ではシナリオ型、シミュレーション型の教材制作ニーズがあるものの、いちから プログラミングをしているため、大変手間がかかっています。
- moodle であればプログラミングの手間をかけることなく実装できそうなので、機会があれば試してみたいと思います。"
- 使うのをあきらめてしまいましたが、上記で記載したように遷移を感覚的に変更したり、ストーリーの最初から作成できたりすると面白いし、また使う気になると思います。
- ・ レッスンが要素改善、いろんな意味で
- · 初めて設定画面を見ると、なにをしてよいかわからない。(先生に普及できない)
- · 再受験を許可に設定しないと、教師権限でもプレビューを1回しかできない。
- ・ 入塾テストやレベル判断テストに使いたいと思っている。
- テンプレートがあっても、結局のところページ数が増えたときに大変(選択肢4つのページx20枚 だとしたら、テンプレートがあったとしても膨大になりすぎる)。
- ・ また、仮にプラグイン等で対応したところで、Moodleの頻繁なバージョンアップに 確実に追随してくれないと使い続けることができない(3.1 が出てから半年待たされ る、などは NG。)
- 最終的には、Moodleの標準機能でカバーしてもらえない限りは、面倒でも手作業で
 1つずつ作ることが確実なのでは・・と少し諦めてもいます。
- レッスンをやったログの分析がしやすいといいかもしれない。(詳細は未確認ですが…)スマホで手軽に使える。
- 世界中の誰でもレッスン用「シナリオ型教材作成のテンプレート」を条件なしに無償
 で取得できる場所があれば大変素晴らしいと思います。
- ・ Moodle のバージョンアップが頻繁に行われているため、それに追従するのが難しい のが理由の1つかもしれないが、Moodle のシステムに関する解説書はいくつか出版 されているが、教材作成に関する資料がほとんど出ていない。現時点での日本の

Moodle はどうしても技術者視点になっているように感じる。Moodle の普及を考えた とき、コンピュータに対しての知識の乏しい教員でも興味を示す教材作成、レッスン 運用の指南書が教育本コーナーに置かれる必要があると考える。

- 今日、お話を聞いて便利なモジュールと感じました。レッスンモジュールが活用できるシーンは多いと思います。これまであまり知られてないと思うので、もう少し使われるようになればと思いました。
- ・ 作り方が難しそうで、とっつきにいかも。
- [1]日本 moodle 協会: https://moodlejapan.org/

1. レッスンを作成します。[編集]をクリックすると【**遷移選択】**が表示されるので、クリックします。

| 携帯電話の取り扱い® | | | | |
|------------|------|-----|-----|--------|
| プレビュー | 編集 レ | ポート | 作文問 | 題の評定 |
| 折りたたむ | 展開する | 遷移選 | 択 | |
| ページタイトル | ŀ | | | ページタイン |

2. 全体像が表示されるので、コネクタを移動させ、遷移を変更します。



3. 最後は「レッスン終了」に遷移をドラッグします。

[付録 3]

- 4. 困った時の対処法
 - (ア)「遷移選択」が表示されない時

キャッシュの削除をすると表示される場合があります。

※3.1 はキャッシュの削除をすると表示されますが、使用できる場合とできない 場合があります。

下記画面にて [すべてのキャッシュを削除する] をクリックしてください。

| EduPlay_Demo | | | | | |
|---|------------------|--|--|--|--|
| _ ダッシュボード ▶ サイト管理 | ▶ 開発 ▶ すべてのキャッシュ | 2を削除する | | | |
| ナビゲーション | | すべてのキャッシュが削除されました。 | | | |
| ダッシュボード ■ サイトホーム ▶ サイトページ | | すべてのキャッシュを削除する | | | |
| ↓ マイコース | | Moodleではテーマ、JavaScript、言語ストリング、 ヤッシュすることができます。キャッシュを削除す | | | |
| 管理 | | ータを閲覧できるようサーバからギャッシュテータ ヤッシュを削除することに危険性はありませんが、 するまで、あなたのサイトが若干遅くなります。 | | | |
| ▼ サイト管理 ☆ 通知 | | すべてのキャッシュを削除する | | | |

(イ)レッスン作成初期画面

| test® | |
|-------|-----------------|
| プレビュー | 編集 レポート 作文問題の評定 |
| 折りたたむ | 展開する 遭移選択 |
| | 最初に何をしますか? |
| | 問題をインポートする |
| | コンテンツページを追加する |
| | クラスタを追加する |
| | 問題ページを追加する |
| | |

コンテンツページを追加する、問題ページを追加する を選択してください。

[付録 3]

(ウ)コンテンツページ追加画面

| ▼ コンテンツページを追加する | | |
|-----------------|--|--|
| ページタイトル・ | ここから始まるよ | |
| ページコンテンツ | | |
| | ここにシナリオを書くよ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | ・ コンテンツボタンを水平に配置しますか? ・メニューに表示しますか? ・メニューに表示しますか? ・ | |
| ▼コンテンツ1 | | |
| 説明* | 1へ進むよ | |
| ジャンプ | 2のページ ・ | |
| ▼コンテンツ2 | | |
| 説明 | 2へ進むよ | |
| ジャンプ | 次のページ ・ | |
| ▶ コンテンツ 3 | | |

上記ページプレビュー画面

| test | | | |
|----------|----|------|---------|
| プレビュー | 編集 | レポート | 作文問題の評定 |
| ここから始まるよ | | | |
| 1へ進むよ | 2^ | 進むよ | |















[付録10] 携帯電話のマナー学習

| 番号 | ページタイプ | タイトル | 本文 | 選択肢 | 遷移先 |
|-----|--------|----------------------|--|-----------------------------------|--------|
| 1 | コンテンツ | 携帯マナー学習 | 携帯電話を安全に利用する力を養うために、携帯電話の機能や使い方、利用に当 たってのルールやマナー、気をつけなければいけないことなどについて学びます。 | 次へ | 2 |
| 2 | コンテンツ | あなたは小学6年生 です | 今日はお母さんの携帯電話を持って電車で隣町の本屋さんに行き、予約して いた本を買って来て!とおつかいをお願いされました。 | 次へ | 3 |
| | コンテンツ | | あたたけ駅に向かいました。あたたけ駅に向かいました | マナーモードをONにする | 4 |
| 3 | コンテンツ | 駅へ | 隣町まで2駅です。電車がまだ来ません。 声素がまたまました。 | メールを確認する | 5 |
| | コンテンツ | | 電単が米る前はにをしますか?? | 何もしない | 6 |
| | コンテンツ | マナーモードをON | 軍車に乗る前にマナーモードをONにしました。 | 電話に出る | Ī |
| (4) | コンテンツ | にする | 電車が来たので乗ると、おかあさんから電話がかかってきました。 | 電話に出ない | 8 |
| 5 | コンテンツ | メールを確認する | お母さんへお母さんの友だちからメールが来ていました。あなたの知っている友だち だったので、メールの内容を読みました。 駅のホームでお母さんに電話をして、メールの内容を伝えました。 すると、「お母さんの携帯なんだから、勝手にメールを見てはいけません!」と叱られ てしまいました。 知っている人だったのにな・・・と思いましたが、お母さんに「あなたに来た手紙を勝手 | 解説 | 1 |
| | | | にお母さんが読んでもいいの?」と聞かれたので、嫌だ!と答えました。 あなたがしていることは、同じことなんだよ。と言われました。 そして、「電車に乗る時はマナーモードにしてね。」と言われたので、マナーモードにし ました。 | | |
| 6 | コンテンツ | 何もしない | 電単かさました。 電車に乗ると、お母さんから電話がかかってきました。 | 電話に出る | Ī |
| ٢ | コンテンツ | | マナーモードをONにしていないので、電車内に電話の音が鳴り響きます。 さあ、どうしますか? | そのままにしておく | 9 |
| Ø | コンテンツ | 電話に出る | もしもし、おかあさん?どうしたの? すると、隣に座っている人に「電車の中では電話しちゃダメなんだよ」と注意をされま した。 あなたしは慌てて電話を切り、隣の人にあやまりました。 | 解説 | 10 |
| 8 | コンテンツ | あなたは電話には 出ませんでした。 | でにはなかなか鳴り止みません。 電話はなかなか鳴り止みません。 あなたは電車を降りてからお母さんに電話をしました。 「どうしたの。電車に乗ってたから降りてから電話したんだよ。」 「えらいわね。お母さんの予約した本の名前をもう一度言っておきたくて電話したの。 気をつけてね。」 電話をきって本屋さんに向かいました。 | 次へ | 12 |
| 9 | コンテンツ | そのままにしておく | 電話はなかなか鳴り止みません。 すると、隣に座っている人に「電車の中ではマナーモードにした方がいいんだよ」と注 意をされました。 あなたは慌てて電話を取り出して、隣の人にお礼を言ってマナーモードを設定しまし た。 | 解説 | 10 |
| Ŵ | コンテンツ | 携帯電話のマナー モードについて | 電車やバスなどの交通機関、病院や図書館などの多くの人が使う場所にケータイを 持っていくときは、マナーモードにしたり、電源を切ったりしなければいけないんだ。世 の中には、人が電話している声やケータイから出る音を迷惑に感じている人がたくさ んいるんだ。電車やバス、図書館などのみんなが集まる公共の場では、だれもが気 分良く過ごせるような気配りが必要なんだね。当然、このような場所でケータイを使う のは禁止だよ。 飛行機や病院、電車やバスの優先席では、ケータイの電源を切ることを忘れてはい けないんだ。それは、ケータイから出る電波が他の機械を故障させてしまうことがあ るからだよ、飛行機や病院の機械が故障したら事故が起こってしまうかもしれない。 自分の不注意がもとで、事故が起きてしまったらそれこそ大変。飛行機や病院では、 ケータイの電源を切っておこう。 | 御疲れ様でした | レッスン終了 |
| 1 | コンテンツ | 解説 | お母さんへの連絡のメールなので、人のメールは家族であっても見ることはいいこと ではありません。 お母さんの電話にはお母さんの個人情報が入っています。 おさいふケータイのようにおさいふ替わりに使ったりもできます。 あなたがもしこれから携帯電話を持つときは、他の人に使われたりしないようにしっ かり管理をしなくてはいけません。 | 戻る | 3 |
| | コンテンツ | | 開に着きました。あなたは本屋さんに向かいます。 た号さくにものさくにあたねままで無言に思うことができた。 | そうだ!!携帯のカメラでこ | (13) |
| 12 | コンテンツ | 駅に着きました | 占貝さんにお母さんに親まれた本を無事に買うことができました。 あなたは気になるゲームの攻略を調べたかったので、本を見つけて裏技を覚えようと しましたが、全部覚えられません。 | め、マンを取りて!! あとでコンビニに買いに行 こう! | 14 |
| 13 | コンテンツ | 本を撮影すると・・・ | カシャッと携帯のカメラで裏技のページを写真を撮りました。 店員さんが来ました。 「お店にある雑誌をカメラで撮ることは万引きと同じことだから、やめようね」と言われ ました。 あなたは店員さんに謝って、写真データを削除して本屋さんを出ました。 | 解説 | (5 |
| 14 | コンテンツ | あとでコンビニに買 いに行こう! | あなたは本屋を出ました。 「後でお母さんに今日のおつかいのお小遣いって本を買ってもらおう!」 あなたは少し嬉しくなって歩き出しました。 | 次へ | 16 |

| 番号 | ページタイプ | タイトル | 本文 | 選択肢 | 遷移先 |
|-----|--------|-----------------|--|---------------------|------------|
| (5) | コンテンツ | デジタル万引きにつ いて | 「デジタル万引き」は、お店で売っている本や雑誌を買う前にカメラで撮ることだよ。本 や雑誌で、知りたいことがのっているページや、気に入った部分だけを写真に撮るこ とは、そのページを切り取って持って帰るのと同じなんだ。つまり、買う前の本や雑誌 の写真を撮ることも、お金をはらわずに商品を持って帰ってくる万引きと同じというこ となんだね。 デジタル万引きをすると、万引きと同じように警察や学校に通報されてしまうこともあ るんだ。これからお店でカメラを使うときは、デジタル万引きにならないように気をつけ よう。 また、自分が買った本や雑誌を撮った写真であっても、作った人の許可をとらなけれ ばプログ やけい示板に公開してはいけないんだ。これは、人には自分が作ったものを勝手に 使われない権利(著作権)があるからなんだ。このことについても気をつけよう。 | 御疲れ様でした | レッスン 終了 |
| | コンテンツ | | あなたはお母さんに頼まれたおつかいを終わらせて家に帰りました。 「ただいま!ちゃんと本買ってきたよ!」 「おかえりなさい。ありがとう。お母さんとっても助かったわ。」 | 携帯電話のマナーモードに ついて | 10 |
| 16 | コンテンツ | 家に帰りました | あなたは嬉しくなりました。 今回のおつかいで携帯電話のマナーがわかりましたか? 今回のポイントを解説でみてみましょう。 | デジタル万引きについて | (15) |

付録11] 営業電話の掛け方

| 番号 | ページタイ プ | タイトル | 本文 | 選択肢 | 遷移先 |
|----|----------------|----------------------------|---|------------------------------------|------------|
| 1 | | 営業電話トークスプ | あなたは株式会社KUMAの営業電話のテレフォンアポインターです。 会社のGシステムを販売するにあたり、営業のアポイントを取得するため見込み客リ ストに電話をすることになりました。 | 会社概要を確認する | 2 |
| U | | リクト | 営業先は大学です。 あなたの手元には全国の大学電話リストがあります。 上司から「よく考えて自分なりにリストを整理してください。」と言われました。 | リストを整理する | 3 |
| ٢ | <u>コンテンパ</u> | 株式会社KUMA会 | 【会社所在地】東京都港区芝浦3-3-6 キャンパス・イノベーションセンター6階 【設 立】 2006年 4月 | 臣ろ | 1 |
| e | | 社概要 | 【資本金】100百万円 【事業内容】 システム開発事業、研修事業 | ×3 | Ū |
| | | | | 今のリストまま、リストを使 用する。 | 4 |
| 3 | 多肢選択 問題 | リストを整理します | リストはEXCEIテーダです。 リストには、大学名、郵便番号、都道府県名、住所、電話番号が記載されています。 手元のリストは大学名の昇順に並んでいます。 ト司からしく考えて、レ言われたた、と思い返しました。 | 地域順にソートをし、会社 から近い場所順に並べ替え る。 | 5 |
| | | | エージャン・コンロージャンションロージャンションロージャンションロージャンシンションロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシンロージャンシーシンロージャンションロージャンションロージャンシーコンロージャンシーロージャンションロージャンションロージャンションロージャンシーロージャンシーロージャンシーロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンションロージャンシーシーシーシーシーシーシーシーシーシーシーシーシーシーシーシーシーシーシー | 地域順にソートをし、「あ」 行から順に並べ替える。 | 6 |
| 4 | コンテンツ | リストの一番上から | あなたは特にリストを整理せず、電話リストの一番上から掛けることにしました。 すると、上司に声を掛けられました。 「このリストの順番で掛けようとしているのはどうして?」 あなたはモゴモゴと答えられずにいました・・・・ | もう一度よく考えてみましょ う | レッスン 終了 |
| | | | あなたは電話リストを地域別にソートをし、更に会社から近い順に並べ替えました。 すると、上司に声を掛けられました。 「このリストの順番で掛けているのはどうして?」 | | |
| 5 | コンテンツ | 地域別にソートをし ました | 「営業に行くのに近い方が移動費、移動時間が掛からないので 成果をあげやすいと思ったからです。」 | 電話を掛けます | Ī |
| | | | 上司は「よく考えたわね!アポイント取れるようにがんばってね!」と 褒めてくれました。 | | |
| | | あなたは地域別、昇 | あなたは地域別にソートして「あ行」から順に並べ替えました。 一番上は「愛知県」です。 | もう一度よく考えてみましょ | レッスン |
| G | ⑥ コンテンツ 順 | 順にソートしました | すると、上司に声を掛けられました。 「このリストの順番で整理したのはどうして?」 あなたはモゴモゴと答えられずにいました・・・・ | 5 | 終了 |
| | | | あなたは訴求ポイントを確認し、電話を掛けていきます。 | | |
| | コンテンツ | | トウルルルル、トウルルルル | 訴求ポイントを確認する | 8 |
| Ī | | 電話を掛けます | 「はい。OO大学電話交換です。」 | | |
| | コンテンツ | | 代表電話に掛けているので、電話交換手が取りました。 「お世話になっております。株式会社KUMAの北川と申します。 学務担当者様をお願い致します。」 | どういった御用件でしょうか | 9 |
| | | | Gシステムの訴求ポイント | | |
| 8 | コンテンツ | システムの訴求ポイ ント | 教員の作業負担の軽減 事務職員の作業負担が軽減し、残業代の軽減 ペーパーレス化で事務費軽減 | 戻る | Ø |
| - | | | クラウドなので災害時のデータが守られる。システム管理者の作業負担軽減 | | |
| | | どういった御田件で | 失礼致しました。 弊社は株式会社KUMAと申しまして、教育機関向けにICTシステムのご提案をさせて 頂いております。 今回ご連絡させていただいたのはGという製品のご紹介の機会をいただければと思い、ご連絡させて頂きました。 | ご担当者の名前を教えて頂 けませんでしょうか | 10 |
| 9 | コンテンツ | しょうか | 111111111111111111111111111111111111 | また改めて御電話いたしま す。 | 1 |
| 10 | コンテンツ | 担当者の名前を聞 いて電話を切りまし た | 担当者が在校している日時を聞いたので、その日時に改めて電話することにしました。 | 担当者に電話する | 12 |
| 1) | コンテンツ | 電話を切りました | あなたは電話を切りました。 担当者の名前を聞いていないので、次に誰に掛けたらいいのか分かりません。 担当者の名前をきけばよかった・・・・と後悔しました。 | もう一度よく考えてみましょう | レッスン 終了 |

| 番号 | ページタイ プ | タイトル | 本文 | 選択肢 | 遷移先 |
|----|------------|--------------------|---|-------------------------|------------|
| 12 | コンテンツ | ッツ 担当者との会話 | お世話になっております。 株式会社KUMAの北川です。 突然のご連絡で失礼致します。弊社はGという製品のご紹介の機会をいただければ と思い、ご連絡させて頂きました。 ICTシステムについて御担当されていらしゃるということで間違いないでしょうか。 ななたはシステムの販求ポイントを説明しました。 | 残念です。と電話を切る | 13 |
| | | | そして、担当者が直接伺い、一度デモをさせてもらいたいと依頼をしました。 担当者は「興味はあるけど、予算がなぁ・・・」と言いました。 あなたはどうしますか? | 話を聞くだけでいい!とア ポイントを取る | 14 |
| 3 | コンテンツ | 電話を切りました | あなたは予算がないのであれば、また次年度に御電話いたします。 と電話を切ってしまいました。 上司に報告すると、どうしてアポイントにつなげようとしないのか?と言及されました。 あなたは予算がないから行っても仕方ない。と伝えましたが、 上司から、会って話をしてからでも決めるのは遅くないのでは? あなたが決めることではないんじゃないのかな?と言われてしまいました。 | もう一度よく考えてみましょ う | レッスン 終了 |
| 14 | コンテンツ | 話を聞くだけでいい ので・・・ | あなたはさらに、先方の現状の課題を聞きだし、 話を聞くだけでいいので、お時間を頂きたい旨を伝えました。 すると、では、〇月〇日であれば午後ならあいてますよ!と アポイントを取ることが出来ました! あなたはお礼を伝え、担当者から詳細な時間を改めて連絡すると伝えて電話を切り ました。 | おめでとう!アポイン トが取れました! | レッスン 終了 |

レッスン作成 実証実験 A

実証実験は2回行っていただきます。

各実験にかかった時間を必ず計測してください。

| moodleURL : http://edu-play.net/gsis/ |
|---------------------------------------|
| アカウント一覧 |
| t1 Gqt@0jun |
| t2 Gqt@0jun |
| t3 Gqt@0jun |
| t4 Gqt@0jun |
| t5 Gqt@0jun |
| お好きなアカウントをご利用ください。 |
| |

【実験 1】

- 作成しているテンプレート「携帯電話テンプレート」を使用してください。
 お好きなトピックのものを使用して頂いても結構です。
 トピック名もしくはテンプレートに氏名やイニシャル等が記載しているものは、すでに利用済みのものとなりますので、使用されていないテンプレートをご使用ください。
 ※開始時にトピックもしくはレッスンタイトルにご氏名もしくはイニシャル等を追記してください。
- 2. 「携帯電話テンプレート」のフローチャートを確認しながら、レッスンの編集画面で作成して

ください。 文字は「コピペ」で構いません。

まず、[編集] をクリックしてください。

| ナビゲーション ■द + # * | 携帯電話テンプレート® |
|--|-----------------------|
| ダッシュボード ■ サイトホーム | ブレビュー 編集 レホート 作文問題の評定 |
| ▶ サイトページ ▼ 現在のコース | タイトル |
| ▼ 調査用 ▶ 参加者 | 学習目的 |
| ▶ バッジ ▶ 一般 | 次へ |
| ▶ トビック 1 ▶ テンプレート | |

[展開する] タブ、[折りたたむ] タブのどちらでも結構です。**[編集ボタン]** をクリックして 編集画面にしてください。

| | タイトル 💊 💦 🗙 | | | | | |
|------------|------------|-------------|------------|--------------|---|---|
| 学習目的 | | | | | | |
| | コンテンツ | | [展開す | る] タブ | 通面 | |
| コンデンツ1: 次へ | | | | | | |
| ジャンプ1: 背景 | | | | | | |
| | | ブレビュー | 編集 レポ | → 作文間 | 問題の評定 | |
| | | 折りたたむ | 展開する | 遷移選択 | | |
| | | ページタイト ル | ページタイ プ | ジャンプ | アグション | |
| | | タイトル | コンテンツ | 背景 | ◆ (● × 新しいページを追加する | • |
| | | 背景 | コンテンツ | 選択A | - • • • • • • • • • • • • • • • • • • • | ¥ |
| | | 選択A | コンテンツ | 選択肢B 選択肢A | ◆ ◆ Q X 新しいページを追加する | • |

・タイトル

[折りたたむ] タブ画面

- ・コンテンツ内容
- ・選択肢

を入力した後、【ページを保存する】をクリックして保存してください。

| マコンテンツペー | ジを追加する | |
|----------|----------|-----------------------|
| | ページタイトル* | フローチャートの書文字を設定して |
| | ページコンテンツ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | A |
| | | ■ コンテンツボダンを水円に配置しますか? |
| →コンテンツ 1 | | 8 /-1 (50/083)/1 |
| | 説明* | |
| | ジャンプ | このページ フローチャートの赤 |
| →コンテンツ 2 | | |
| | 説明 | |
| | ジャンプ | 次のページ・ |

テンプレート最後まで作成できると完成です。

[付録 12]

【実験 2】

同トピック内のテンプレート「営業電話」を使用してください。
 [編集]をクリックし、[遷移選択]をクリックします。

| 営業電話テンプレート® | | | | | | |
|-------------|--------|-----------|--|--|--|--|
| プレビュー | 編集 レボー | ト 作文問題の評定 | | | | |
| 折りたたむ | 展開する 遷 | 遷移選択 | | | | |
| ページタイトノ | ページタイプ | | | | | |
| 営業電話トー | クスプリクト | コンテンツ | | | | |



ページごとに各アイコンにて設定します。

2.


3. ③ページ編集 をクリックすると、レッスンの編集ページに移動します。

| 必 | 要事項を設定してください。 | |
|---|----------------|--|
| | ▼コンテンツページを追加する | |

| | -ンぞ追加する | |
|------------------------------|-------------|---|
| | ページタイトル* | フローチャートの青文字を設定してください。 |
| | ページコンテンツ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | コンテンツボタンを水平に配置しますか? |
| | | 2 / IC\$070/d 9//1 |
| ■コンテンツ 1 | | |
| | 説明 * | |
| | ジャンプ | このページ ・ フローチャートの赤文字を |
| ■コンテンツ 2 | | 設定してくたさい。 |
| | 説明 | |
| | ジャンプ | 次のページ |

入力後、[ページを保存する]をクリックしてください。

保存すると、遷移一覧画面に戻ります。その他の項目も最後まで設定してください。

プラグインの使用方法

作成したページが表示されています。表示されているアイコンからコンテンツページを作成しま す。作成画面はレッスンの編集画面と同じです。ジャンプ先は下記画面から設定します。 遷移変更後は必ず「**変更を保存する」**をクリックしてください。



最後は「レッスン終了」に遷移をドラッグします。 すべて設定したら、[プレビュー] 画面で確認してください。

レッスン作成 実証実験手順 B

実証実験は2回行っていただきます。

各実験にかかった時間を必ず計測してください。

| moodleURL : http://edu-play.net/gsis/ | | | | | |
|---------------------------------------|-------------|--|--|--|--|
| アカ | ウント一覧 | | | | |
| ID | PW | | | | |
| t1 | Gqt@0jun | | | | |
| t2 | Gqt@0jun | | | | |
| t3 | Gqt@0jun | | | | |
| t4 | Gqt@0jun | | | | |
| t5 | Gqt@0jun | | | | |
| お好きなアカウ | ントをご利用ください。 | | | | |

【実験 1】

 作成しているテンプレート「営業電話テンプレート」を使用してください。 お好きなトピックのものを使用して頂いても結構です。 トピック名もしくはテンプレートに氏名やイニシャル等が記載しているものは、すでに利用済みのものとなりますの で、使用されていないテンプレートをご使用ください。
 ※開始時にトピックもしくはレッスンタイトルにご氏名もしくはイニシャル等を追記してくだ

<u>さい。</u>

2. 「携帯電話テンプレート」のフローチャートを確認しながら、レッスンの編集画面で作成してください。文字は 「コピペ」で構いません。

| 477.44 | | | | | |
|---------------------------------|------------------------|--------------------------------|--|--|--|
| 一編集 | レポート | 作文問題の評定 | | | |
| 古来电話「 クヘノリクト 背景と内容を入力してください。 | | | | | |
| | 電話ト― 家を入力してく | 電話トークスプリ 客を入力してください。 | | | |

[展開する] タブ、 [折りたたむ] タブのどちらでも結構です。 [編集ボタン] をクリックして編集画面にしてく ださい。



遷移図が一覧表示されます。



ページごとに各アイコンにて設定します。



③ページ編集 をクリックすると、レッスンの編集ページに移動します。
 必要事項を設定してください。

| ▼コンテンツページを追加 | ロする | | | |
|--------------|---------------------------------------|---------------------------------------|-------------|-----|
| ~ | ^ջ մերի քա | -チャートの青 文 | 字を設定してください。 | |
| ページコ | ンテンツ | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | 2 | ĥ |
| | ■ コンテン = | ツボタンを水平こ配置しますか に表示しますか。 | ? | |
| ▼コンテンツ 1 | | | | |
| | 説明* | | | |
| | ジャンプ このべージ | , | フローチャートの赤 | 文字を |
| ■コンテンツ 2 | | | 設定してください。 | |
| | 説明 | | | |
| | ジャンプ 次のページ | · ب | | |

入力後、 [ページを保存する] をクリックしてください。

保存すると、遷移一覧画面に戻ります。その他の項目も最後まで設定してください。

【実験 2】

同トピック内のテンプレート「携帯電話テンプレート」を使用してください。
 [編集]をクリックし、[遷移選択]をクリックします。

| [付録 | 13] |
|-----|-----|
|-----|-----|

| 携帯電話テンプレート® | | | | | |
|-------------|------------|---------|-----------|----------|--|
| プレビュー | 編集 レ7 | ポート 作文間 | 腿の評定 | | |
| 折りたたむ | 展開する | 遷移選択 | | | |
| ページタイト ル | ページタイ プ | ジャンプ | | アクション | |
| タイトル | コンテンツ | 背景 | \$ \$ Q X | 新しいページを追 | |

2. [展開する] タブ、[折りたたむ] タブのどちらでも結構です。[編集ボタン] をクリックして編集画面に してください。

| プレビュー | 編集 | 127 | ドート 作文問題の言 | 平 定 | | | | | | |
|--------------|---------------|---------|----------------------|------------|----------------------|-----------|------|---------------|---------|-------|
| 折りたたむ | 展開 | 討る 遷移選択 | | | | | | | | |
| 問題をインボー る | トする | コンテ: | ンツページを追加する | クラスタを追加 | する 問題べ、 | ージをここ | に追加す | ţ | | |
| | | | 営業電話ト ークスプリク | ት 🔊 🚱 ଦ | × | | | | | |
| 背景と内容を | 入力して | てください | ٩° | | | | | [展開する] タブ | 画面 | |
| | | | コンテン | 17) | | | | | | |
| コンテン | 1: ; | 巽択肢A | \ | | | | | | | |
| ジャンプ | 1 1: j | 巽択肢A | X | | | | | | | |
| コンテンツ | 2: 5 | 選択肢E | 3 | | | | | | | |
| ジャンプ | 2: | 欠のべー | -ジ | | | | | | | |
| | | | 営業電 | 話テンプ | レートで |) | | | | |
| | | | プレビュー | 編集レポ | -ト 作文問 | 題の評定 | | | | |
| | | | 折りたたむ | 展開する | 遷移選択 | | | | | |
| | | | ページタイト ル | ページタイプ | ジャンプ | | | アケション | | |
| | | | 営業電話ト ークスプリク ト | コンテンツ | 選択肢A 次のページ | \$ | a x | 新しいページを追加する・ | [折りたたむ] | タブ 画面 |
| | | | 選択肢B | コンテンツ | 営業電話ト ークスプリ クト | \$ \$ | Q X | 新しいページを追加する・ | | |
| | | | 選択肢A | 多肢選択問題 | () (2) (3) | \$ \$ | a x | 新しいページを追加する…・ | | |
| | | | | | | | | | | |

- ・タイトル
- ・コンテンツ内容
- ·選択肢

を入力した後、【ページを保存する】をクリックして保存してください。

[付録 13]

| マコンテンツペー | ジを追加する | |
|----------|-------------|--|
| | ページタイトル* | フローチャートの青 文字を設定してください。 |
| | ページコンテンツ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | ■ コノテノツホタノを水平に配置しますか? == ノニューに表示しますか? |
| ▼コンテンツ 1 | | |
| | 説明 * | |
| | ジャンプ | このページ フローチャートの赤 文字を |
| ■コンテンツ 2 | | 設定してください。 |
| | 説明 | |
| | ジャンプ | 次のページ・ |

テンプレート最後まで作成できると完成です。

プラグインの使用方法

作成したページが表示されています。表示されているアイコンからコンテンツページを作成します。作成画面はレッス ンの編集画面と同じです。ジャンプ先は下記画面から設定します。

遷移変更後は必ず「変更を保存する」をクリックしてください。





最後は「レッスン終了」に遷移をドラッグします。 すべて設定したら、[プレビュー] 画面で確認してください。

レッスン作成 実証実験手順 C

実証実験は2回行っていただきます。

各実験にかかった時間を必ず計測してください。

| moodleURL : ht | tp://edu-play.net/gsis/ |
|----------------|-------------------------|
| アカ | コウント一覧 |
| t1 | Gqt@0jun |
| t2 | Gqt@0jun |
| t3 | Gqt@0jun |
| t4 | Gqt@0jun |
| t5 | Gqt@0jun |
| お広キかフカウ | ことをブ利田ノださい |
| | ノードにしたご日くている |

【実験 1】

- 作成しているテンプレート「シンプルテンプレート」を使用してください。
 テンプレートは複写して使用してください。
 トピック名もしくはテンプレートに氏名やイニシャル等が記載しているものは、すでに利用済みのものとなりますので、使用されていないテンプレートをご使用ください。
 ※開始時にトピックもしくはレッスンタイトルにご氏名もしくはイニシャル等を追記してください。
- 2. 「営業電話テンプレート(Excel)」のシナリオをプラグインの画面を使用して完成させてくだ さい。文字は「コピペ」で構いません。
- 3. [編集]をクリックし、[遷移選択]をクリックします。

| 携帯電話テンプレート® | | | | | |
|-------------|------------|---------|----------|----------|--|
| プレビュー | 編集 レポ | ─▶ 作文問題 | 動評定 | | |
| 折りたたむ | 展開する | 遷移選択 | | | |
| ページタイト ル | ページタイ ブ | ジャンプ | | アクション | |
| タイトル | コンテンツ | 背景 | \$ * Q X | 新しいページを追 | |

遷移図が一覧表示されます。

[付録 14]



ページごとに各アイコンにて設定します。





※遷移先を変更し、[変更を保存する]をクリックせずに別の修正を変更等を行った場合、変更

[付録 14]

が保存されません。変更を行った場合は必ず [設定を変更する] をクリックしてください。 ※コンテンツページ作成、問題ページ作成、ページ編集ボタンをクリックすると、レッスンの 編集ページに移動します。作成後「ページを保存する」をクリックすると、「遷移選択」画面に 戻ります。

テンプレートをすべて設定できたら、[設定を変更する]をクリックしてください。

【実験 2】

プラグインを使用せず、レッスン編集のみで<u>【携帯電話テンプレート(Excel)</u>を作成してください。文字は「コピペ」で構いません。

レッスン作成 実証実験手順 D

実証実験は2回行っていただきます。

各実験にかかった時間を必ず計測してください。

| moodleURL : http://edu-play.net/gsis/ | | | | | |
|---------------------------------------|-------------|--|--|--|--|
| アカ | ウントー覧 | | | | |
| t1 | Gqt@0jun | | | | |
| t2 | Gqt@0jun | | | | |
| t3 | Gqt@0jun | | | | |
| t4 | Gqt@0jun | | | | |
| t5 | Gqt@0jun | | | | |
| | | | | | |
| お好きなアカウ | ントをご利用ください。 | | | | |

【実験 1】

プラグインを使用せず、レッスン編集のみで<u>【携帯電話テンプレート(Excel)</u>を作成してください。文字は「コピペ」で構いません。

【実験 2】

作成しているテンプレート「シンプルテンプレート」を使用してください。
 テンプレートは複写して使用してください。
 トピック名もしくはテンプレートに氏名やイニシャル等が記載しているものは、すでに利用済みのものとなりますので、使用されていないテンプレートをご使用ください。
 ※開始時にトピックもしくはレッスンタイトルにご氏名もしくはイニシャル等を追記してください。

- 2. 「営業電話テンプレート(Excel)」のシナリオをプラグインの画面を使用して完成させてくだ さい。文字は「コピペ」で構いません。
- 3. [編集]をクリックし、[遷移選択]をクリックします。

遷移図が一覧表示されます。

| 折りたたむ | 展開する |
|------------|---|
| OUD-F | ←全ての接続を切断する 📷テンブレートをインボート 🔲変更を保存する |
| | コンテンツページ内の 未閲覧の問題 |
| | ここから始まります ページタイプ・コンテンツ 選択数1 選択数2 通択数3 |
| | |
| レッスン 終了 | |

ページごとに各アイコンにて設定します。



| ①コンテンツページ作成ボタン |
|----------------|
| ②問題ページ作成ボタン |
| ③ページ編集ボタン |
| ④ページ削除ボタン |
| |

Г

[付録 15]



※遷移先を変更し、[変更を保存する]をクリックせずに別の修正を変更等を行った場合、変更 が保存されません。**変更を行った場合は必ず[設定を変更する]をクリックしてください。** ※コンテンツページ作成、問題ページ作成、ページ編集ボタンをクリックすると、レッスンの 編集ページに移動します。作成後「ページを保存する」をクリックすると、「遷移選択」画面に 戻ります。

テンプレートをすべて設定できたら、[設定を変更する]をクリックしてください。

実証実験アンケート

この度は実証実験にご協力ありがとうございました。 みなさまのおかげでデータ取得することができ、修士論文を書くことができます。 最後にアンケートにお答えして頂りますようお願い致します。 頂きましにアンケート結果は匿名データとして修士論文や学会発表に使用させて頂きますのでご承 知ください。 また、直接ご連絡させて頂き、インタビューさせていただくこともございます。ご協力頂ける方は メールアドレスをご記入いただけると幸甚です。

熊本大学大学院社会文化科学研究科 教授システム学専攻 M2北川周子

Moodleへの意識調査

- 使っているが、苦手である
- 使っているけど、あまり使えているとは思わない
- 決まった機能しか使わないけど、使える
- 授業でも使用するので使えている方だと思う
- 困ることなく使える

Moodle使用歴はどのくらいですか

```
回答を入力
```

テンプレートを使用された方へ

1.使用したのは、どちらのテンプレートですか?

- フルシナリオテンプレート (テンプレートに文字があり、シナリオが確認 できるテンプレートを指します)
- シンプルテンプレート (Moodleには開始と終了のみ設定され、シナリオ (はExcel)

2.テンプレート使用は便利でしたか?

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|---------------------|---|---|------------|---------|------------|--------------|
| <mark>便利ではない</mark> | 0 | 0 | $^{\circ}$ | \circ | \bigcirc | とても便利だ った |

3.上記理由についてお聞かせください。

便利だったところ、不便だったところどちらでも結構です。

回答を入力

4.このテンプレートが無い場合、自分の授業などのために、シ ナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|------|---|---|---|---|---|-------|
| 思わない | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | すごく思う |
| | | | | | | |

5.このテンプレートが利用できる場合、自分の授業などのため に、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|------|------------|------------|------------|------------|---|-------|
| 思わない | \bigcirc | \bigcirc | \bigcirc | \bigcirc | 0 | すごく思う |

5の問に対して1~3を選択した方に質問です。どのようなテン プレートがあれば、自分の授業などのために、シナリオ型教材 を作成してみようかと思いますか?

回答を入力

| プラグインを | 使用さ | れた方へ | | | | |
|---|-------------------------|----------------------|------------------|----------------------|--------------|--------------------------|
| Moodleに設定され | た「状態過 | 題移」で確認 | | コーチャー | トのような | プラグインです。 |
| 1.プラグイン | は便利 | だと思い | ました | ታ`? | | |
| ○ すごく便利; | だと思った | te | | | | |
| ・ ・ ・ | った | | | | | |
| 〇 どちらでも | ない | | | | | |
| ○ あまり便利 | ではなか | った | | | | |
| ○ 便利ではな; | かった | | | | | |
| 回答を入力 3.このプラグ リオ型教材を | インが | 無い場合 | 、自分の | の授業な | ふどのた か? | めに、シナ |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
| 思わない | \bigcirc | 0 | \circ | \bigcirc | 0 | すごく思う |
| 4.このプラグ に、シナリオ | インが [;] 型教材 | 利用でき を作成し | る場合. ,てみよ | 、 自分の うかと見 |)授業な 思います | どのため つか? |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
| 思わない | 0 | 0 | \bigcirc | \bigcirc | 0 | すごく思う |
| 4の問に対し グインがあれ 作成してみよ 回答を入力 | て1~37 ば、自 うかと | を選択し 分の授業 思います | た方に などの か? | 質問です ために、 たら、こ | 「。どの シナリ | ようなプラ リオ型教材を ご記入くだ |
| さい。 | | | | | | |
| 回答を入力 | | | | | | |

Moodle レッスンモジュールについてのアンケート結果

今回実証実験に参加してくださった方にアンケートを依頼した。

前回、Moodle に慣れていない人が多かったので、実験を途中で諦めてしまった人がいたため、 今回の実験はある程度 Moodle に慣れている方を対象に調査を依頼した。

アンケートは Google Docs のフォームを利用し、各箇所にリンクにてアンケートに回答できるようにした。(https://goo.gl/forms/MHux0Ua7epvHsTOK2)

[回答者]

実証実験参加者 8名

[アンケート項目]

アンケート項目は以下の内容である。選択式 1~5 と記載している質問は均等メモリにて項目を 設定。1が思わない、5がすごく思う にて設定している。

- (1) Moodle への意識調査(選択式)
 使っているが苦手である
 使っているが、あまり使えているとは思わない
 決まった機能しか使わないけど、使える
 授業でも使用するので使えている方だと思う
 困ることなく使える
- (2) Moodle 使用歴はどのくらいですか?(記述式)
- ■テンプレートを使用された方へ
- (1)使用したのは、どちらのテンプレートですか?
 ・フルシナリオテンプレート
 (テンプレートに文字があり、シナリオが確認できるテンプレートを指します)
 ・シンプルテンプレート
 (Moodle には開始と終了のみ設定され、シナリオは Excel)
- (2) テンプレートは便利でしたか? (選択式 1~5)
- (3) 上記理由についてお聞かせください?(記述式)
- (4) このテンプレートが無い場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみ ようかと思いますか? (選択式 1~5)
- (5) このテンプレートが利用できる場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成

してみようかと思いますか?(選択式)

- (6) 5 の問に対して 1~3 を選択した方に質問です。どのようなテンプレートがあれば、自 分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?
- ■プラグインを使用された方へ
 - (1) プラグインは便利だと思いましたか?(選択式1~5)
 - (2) 上記理由についてお聞かせください?(記述式)
 - (3) このプラグインが無い場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか? (選択式 1~5)
 - (4) このプラグインが利用できる場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?(選択式1~5)
 - ■最後に、ご意見ご感想がございましたら、ご自由にご記入ください。(記述式)
 - 37.5%
 37.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
 12.5%
- 1. Moodle への意識調査 (択一回答)

Moodle 使用歴はどのくらいですか? (自由記述)
 3年が2名、5年が2名、7~10年が4名であった。

■テンプレートを使用された方へ

1. 使用したのは、どちらのテンプレートですか?

- ・フルシナリオテンプレート:6名
- ・シンプルテンプレート:2名



2. テンプレートは便利でしたか? (選択式 1~5)

72%の方が便利であったと感じている。

3. 上記理由についてお聞かせください?(記述式)

- ・テキストをコピペするだけで作成できたので、初めてでも迷わずできた。
- ・シナリオに沿ったテンプレートだったので、何も考えることなく使用できた。
- ・使いこなせなかった。
- ・フルテンプレートよりも、シンプルテンプレートの方が便利だった。
- このテンプレートが無い場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?(選択式1~5)1思わない→5とても思う



5. このテンプレートが利用できる場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成し てみようかと思いますか? (選択式 1~5)1思わない→5 とても思う



6.5の問に対して1~3を選択した方に質問です。どのようなテンプレートがあれば、自分の 授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?

・自分でシナリオを起こすのであれば、テンプレートは使用しないと思う。



■プラグインを使用された方へ

1. プラグインは便利だと思いましたか? (選択式 1~5)

- 2. 上記理由についてお聞かせください?(記述式)
 - ・遷移を視覚的に確認しながら作成できるので,迷わなかった
 - ・遷移の状態を一括確認しながら、設定ミスがないか確認できるところは便利。

- ・構造が一覧できるところ、分岐が分かりやすいところが便利
- ・チュートリアルがあれば、もっと最初の導入が楽な気がします。
- ・状態遷移が目視できるのは直感的でよいが、選択肢の変更などが重なるとかえって見づ らくなった。
- このプラグインが無い場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?(選択式 1~5)



このプラグインが利用できる場合、自分の授業などのために、シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?(選択式 1~5)

このプラグインがある場合、自分の授業などのために、

シナリオ型教材を作成してみようかと思いますか?



- 5. 最後に、ご意見ご感想がございましたら、ご自由にご記入ください。(記述式)
 - テンプレートがしっかりしたものがあるのであれば、気軽に授業に使えると思った。
 分量が少ないシナリオであれば本プラグインだけで十分だが、例えば「20ページx 選択肢 4 つ」などのシナリオの場合、まず手作業で 20ページ分を作る必要が生じ、 デフォルトの設定が少し手間である。
 - ・ kimooton のように、とはいわないが、テキストないし Excel で流し込めると便利。
 - 保存し、戻る毎に一番上に戻されるので、長いシナリオだと、スクロールがたくさん
 必要になります。現在保存した、場所に戻れると使いやすいと思います。
 - プラグインを利用した場合の欠点として、リンク先ノードが近くにない場合、どのノードを選択して良いのか、探しにくい。
 - そもそもレッスンにおいて、ノード作成時に、リンク先がまだ未作成の状態になるので、結局あとでリンク設定のみまとめて行わざるを得ない。それならば、デフォルトで、リンク先が「次へ」とかにならずに、未定のままの方がいいのではないか。
 - 今回 Excel の表でリンク先等がノードの番号で示してあるので分かりやすいが、実際の作業時には、その番号は使わずタイトルだけでノードを探すことになるので、作業がわかりづらくなる。同じタイトルがあったりするとさらにわかりにくくなる。ノード番号を自動で付与して、それがタイトル横などになるといいのかも。ただし、ノードが追加された場合などの再ナンバリング等も必要か。
 - · 遷移図での作業は、便利であるが、ノードのレイアウトがある程度自動的に整列され て、見やすくないと、ノード数が多くなるとかえってわかりづらくなる面もある。
 - ・ プレビュー時に、遷移図を表示したまま確認できないので、できるとうれしい。現在のノードに色がつくとか...
 - シナリオの構造自体をもっと理解していたら、テンプレートを便利だと感じられたかもしれません。
 - まだ、自分が構造を理解するレベルになかったもので、うまく活用できなかったと感じています。
 - ・ かなり積極的に使いたい!